

DIGITAL OXYGEN

СТУДИЯ РАЗРАБОТКИ AR И VR ПРОЕКТОВ

AR

VR

Игры

Презентации

8 (800) 600-26-80

hello@digitaloxy.ru

www.digitaloxy.ru

О нас

Digital Oxygen - студия разработки проектов с дополненной (AR) и виртуальной (VR) реальностью.

Начиная с 2013 силами нашей профессиональной команды, мы дарим невероятные эмоции и ВАУ-эффект каждому пользователю, используя самые современные технологии.

В каждый проект мы стараемся привнести наши идеи и экспертный взгляд, чтобы избежать подводных камней, оптимизировать ваши расходы и сделать конечный результат лучше.

С каждым клиентом ведется тесная работа с индивидуальным подходом.

Убедитесь в этом сами!



Услуги

Дополненная реальность - AR

Высококласная разработка дополненной реальности (AR) полностью под ключ для мобильных телефонов, планшетов и ПК с использованием разных библиотек трекинга.



Виртуальная реальность - VR

Разработка виртуальной реальности (VR) любой сложности для мобильных (Samsung Gear VR, Oculus Quest) и стационарных (Oculus Rift, HTC Vive) систем.



Разработка игр

Разработка игр любой сложности для iOS, Android, ПК и социальных сетей. Полный цикл создания игры: 2D графика, 3D модели, анимации, программирование логики, релиз в магазины Google Play и AppStore.

Мы предлагаем нашим клиентам разработку игр на движке Unity или Unreal Engine, всё зависит от требований и поставленной задачи.



Интерактивные презентации

Разработка интерактивных 3D презентаций с анимациями и эффектами для телефонов, планшетов, web-браузеров и интерактивных панелей, которыми управляет пользователь.



3D моделей и их анимация

Профессиональное создание 3D моделей и их анимация любой сложности: персонажи, окружения, карты и локации, техника, оборудование(в том числе и по чертежам), мебель и многое другое.



Наши достижения

[2013]

основание нашей студии

[5]

собственных
коммерческих проектов

[152]

выполненных проекта

[4 274 814]

пользователей наших приложений

Как мы работаем



Наши клиенты



Почему с нами стоит сотрудничать?

Мы предлагаем всем нашим клиентам то, что позволяет нам быть полезной, стабильной и востребованной компанией:



Комфорт на каждом этапе

Мы оцениваем проект за 24 часа даже по словесному описанию и помогаем составить грамотное ТЗ. Всегда говорим честную цену и не меняем её по ходу разработки. Во время разработки демонстрируем промежуточные результаты, чтобы можно было внести коррективы с минимальными затратами.



Огромный опыт

Мы одни из первых в России, кто начал разрабатывать решения с дополненной и виртуальной реальностью. Накопленный опыт позволяет обходить все подводные камни и получать максимально качественный результат. Имеем в портфеле ряд собственных коммерчески успешных проектов.



Лучшие технические решения и дополнительные идеи

Мы всегда помогаем сделать проект лучше: предлагаем интересные решения, используем самые современные технологии и оптимизируем процесс работы, чтобы уменьшить ваши расходы.



Гарантия и последующая поддержка проектов

После завершения работы над проектом мы оказываем гарантийную поддержку, оперативно исправляем все ошибки, а так же дорабатываем и масштабируем приложение, если вам это необходимо.

Наши навыки

Среды разработки

Unity 3D, Unreal Engine, Xcode, Visual Studio



Библиотеки

Vuforia, EasyAR, Oculus SDK, Vive SDK, ARCore, ARKit, Photon, SmartFoxServer



Языки программирования

C#, Java, PHP, JavaScript, HTML, Web GL
Базы данных: MySQL, MongoDB



3D Design

Autodesk 3ds Max, Autodesk Maya, ZBrush, Marvelous Designer, Blender

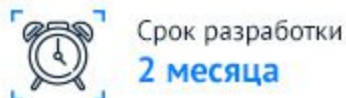
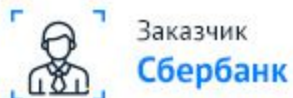


2D Design

Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Substance Painter, Figma



Оживающие стикеры Сбербанк



В рамках данного проекта мы разработали решение с дополненной реальностью для Android и iOS, которое позволило клиентам с детьми больше сосредоточиться на получении банковских услуг за счет вовлечения их детей в некоторую активность.

Посетители банка могли скачать разработанное приложение и дать его ребенку, чтобы он взаимодействовал с персонажами.

Чтобы добиться максимальной вовлеченности со стороны детей, было принято решение сделать три разных стикера, которые были бы направлены на детей разного возраста и пола. Для каждого стикера был разработан дизайн, персонаж, 3D контент, а также свой сценарий.





Скачай прило
"Волшебные
Оживи монстр

ние
тинки"
чку и играй с ней!



ние
картинки"
инку и играй с ней!

ложение
тинк Скачай приложение
картинки"

Проект “Белый Мишка”



Заказчик

Проектный офис развития Арктики



Технологии

AR, AR Core, AR Kit, VR



Срок разработки

6 месяца

Мы разработали целый комплекс программных решений с дополненной и виртуальной реальностью для привлечения внимания общественности к проблемам популяции белого медведя в РФ, который позволил рассказать в инновационной форме детям и подросткам о строении животного, образе жизни и местах обитания.

Данный проект усовершенствовал музейную экспозицию в просветительских центрах нашего клиента. За счет использования AR, VR и игровых механик современного уровня, усваиваемость материала увеличилась в разы. Комплекс программных решений состоит из 3 приложений: “Белый Мишка”, “Белый Мишка AR”, “Белый Мишка VR”. В рамках данного проекта мы так же разработали программное обеспечение для интерактивных панелей.





Заб

Когда м
мальше
берлог

Оживающая «Детская книга» для певца Дельфина



Заказчик

Дельфин (Андрей Лысиков)



Технологии

AR



Срок разработки

3 месяца

В данном проекте наша команда оживила страницы детской книги известного музыканта - Дельфина за счет разработанного приложения с дополненной реальностью.

Эту книгу выделяет очень необычный дизайн страниц и героев. Мы воссоздали все сцены в рисованном стиле, комбинируя 2D и 3D объекты. Результат превзошел все ожидания, мы смогли передать атмосферу книги и добиться максимального погружения за счет использования дополненной реальности (AR). При считывании AR метки и запуске анимации одновременно включается аудиозапись стихотворения. На данный момент книга активно продается во многих популярных книжных online и offline магазинах.





СКАЖИ МНЕ ЧТО ТАКОЕ КРАСОТА
СМОТЯ В СЛАЗА ОТЦА СПРОСИЛА ДОНЬ
ОН ДОЛГО ДУМАЛ МЫСЛЕЙ ВЫСОТА
ЕГО ВСЁ ДАЛЬШЕ УНОСИЛА ПРОЧЬ
ОН ПОДУМАЛСЯ В ТИШИНУ СЕБЯ
В НАДЕЖДЕ ОТЫСКАТЕ ЕДИНСТВЕННОЙ
ВСЁ БОЛЬШЕ ПОНИМАЯ ЧТО НЕЛЬЗЯ
НАЙТИ СЛОВА КОТОРЫХ ДАЖЕ НЕТ
ОТЕЦ ВЗДОХНУЛ, ВЗУДЖИЛ НА ДОНЬ
ОН НАЧАЛ ГОВОРИТЬ
ПРЕДСТАВЬ ЧТО В МИРЕ ТОЛЬКО НОЧЬ
И СВЕТ НЕ МОЖЕТ БЫТЬ
ПРЕДСТАВЬ ЧТО В ЭТОЙ ТЕМНОТЕ
ВДРУГ ВСПЛЫНУЛА ЗВЕЗДА
СВЕРКАЮЩАЯ ИСКРОВОЙ ВО МГНЕ
МЕСЯЦА ИЛИ НАВЕВРЕГДА
ТЫ ЗОТ НЕ ЗНАЛА И НЕ ЗНАЕШЬ
КО ОН ТВОИМ ВОЗДУХ ГЛАВЬ С ТОБОЙ



Проект "IQ Globe"



Заказчик
Globen



Технологии
AR, AR Object Scanning, VR



Срок разработки
12 месяцев

Для нашего клиента мы разработали мобильное приложение с AR и VR, которое создало дополнительный опыт использования глобусов и географических карт компании "Globen" у детей и подростков. Дополненная реальность приложения работает при наведении камеры устройства на глобусы или географические карты заказчика. Для защиты от срабатывания на продукцию конкурентов введена система защиты кодом. Пользователю доступны множество разделов: животные, достопримечательности, страны, космос и многие другие.

Благодаря созданному приложению, цифровому контенту, дополненной и виртуальной реальности заказчик получил конкретное преимущество перед другими производителями и увеличил ценность своей продукции.





Мобильная online игра “World of Snipers”

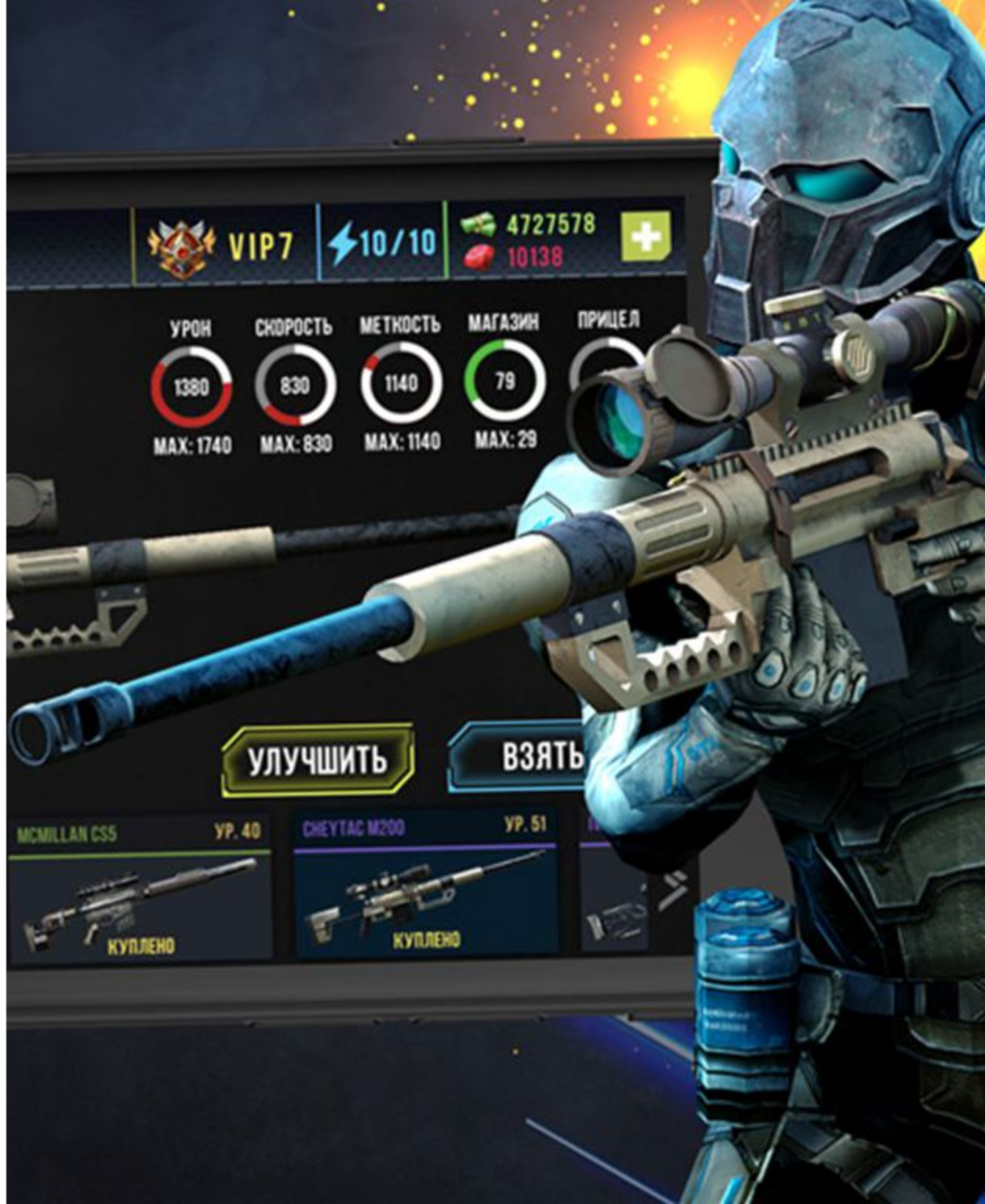
Заказчик
Capital Groups LLC

Технологии
**Unity, Game, iOS, Android,
Client-Server**

Срок разработки
11 месяцев

В данном проекте мы разработали мобильную онлайн игру про сражения снайперов. Игра сделана в формате 3D, имеет много элементов online игр, предоставляет возможность сражаться против живых игроков (PvP) и поддерживает большое количество игроков онлайн одновременно.

Особое внимание было уделено оптимизации игры, так как стояла задача охватить как можно больший рынок устройств. Чаще всего именно 3D контент является причиной низкой производительности игр, поэтому мы применили весь имеющийся опыт чтобы добиться высокой оптимизации с минимальным ущербом для графики.





Новогодняя продукция с дополненной реальностью



Заказчик
Firefly



Технологии
AR, AR Coloring



Срок разработки
3 месяца

В рамках данного проекта было разработано мобильное приложение с дополненной реальностью, а так же линейка новогодней продукции: живающие открытки-раскраски, оживающие пазлы, оживающие магниты.

Товары, разработанные в данном проекте показали высокий уровень продаж, позволили выделить новогодние подарки, а так же привлекли новых партнеров для дальнейшего развития.

Отличные результаты привели к тому, что на следующий год был разработан новый набор товаров с новыми персонажами, а так же был полностью обновлен дизайн приложения.



ВОЛШЕБНАЯ РАСКРАСКА



Оживи
с помощью
планшета



ИГРА



Спасибо!

Мы воплотим в жизнь любые ваши задумки и поможем их сделать лучше, ведь мы эксперты в своём деле.



8 (800) 600-26-80



hello@digitaloxy.ru



www.digitaloxy.ru