

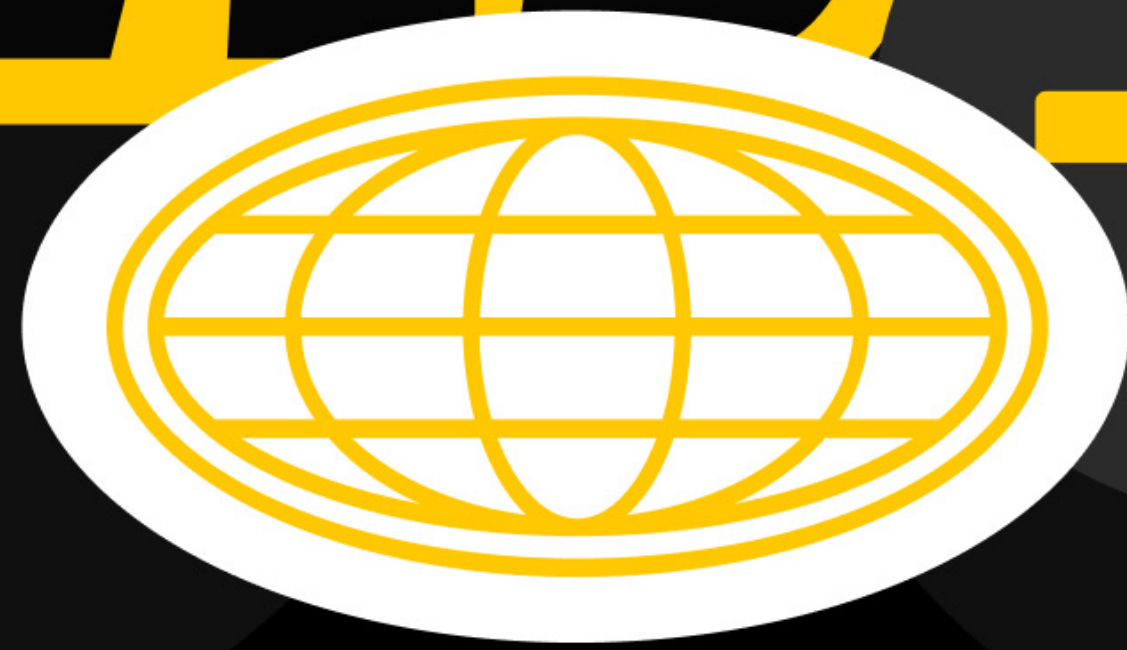


ВЕЙНАУТ

ИНТЕРАКТИВ,
КОТОРЫЙ
ВОВЛЕКАЕТ.

РАЗРАБОТКА
GRAPHIC DESIGN

UNREAL & 3D & MOTION



ВЭЙАУТ

**КОМАНДА ОПЫТНЫХ ДИЗАЙНЕРОВ
И РАЗРАБОТЧИКОВ**

Сочетание творческого подхода, современных технологий и нестандартного взгляда позволяет нам достигать впечатляющих результатов в каждом проекте

2020

ГОД ОСНОВАНИЯ



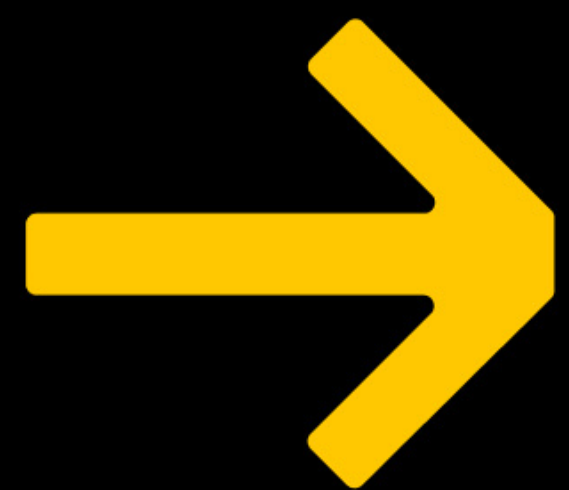
6

РАЗРАБОТЧИКОВ



5

ДИЗАЙНЕРОВ



ЧТО

МЫ

ДЕЛАЕМ

ИНТЕРАКТИВНЫЕ МИНИ-ИГРЫ

Создаём игровые форматы, которые вовлекают посетителей и превращают контент в увлекательное взаимодействие

Геймификация помогает донести информацию легко и с эмоцией

ИНТЕРАКТИВНЫЕ ИНСТАЛЛЯЦИИ ДЛЯ ВЫСТАВОК И МУЗЕЕВ

Интегрируем технологии в пространство: мультимедийные стенды, сенсорные панели, кинетические элементы и проекции

Всё для того, чтобы каждый посетитель стал участником истории

ИНТЕРФЕЙСЫ И НАВИГАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ

Разрабатываем удобные интерфейсы для сенсорных экранов: каталоги, карты, презентации и навигацию

Фокус на доступности, пользовательском опыте и подаче информации

VR / AR ПРОЕКТЫ

Погружаем пользователей в виртуальные и дополненные миры. VR-опыт позволяет прожить историю, а AR оживляет экспонаты и бренды через смартфон или планшет

Расширяем восприятие: делаем контент живым, вовлекающим и доступным

CUSTOM-РАЗРАБОТКИ ПОД ИВЕНТЫ

Делаем уникальные решения под конкретную задачу — от digital-аттракционов до интеграции с оборудованием и светом

Поддерживаем полный цикл: идея → прототип → запуск на площадке

ТЕХНОЛОГИИ И

ЭКСПЕРТИЗА



UNITY DEVELOPMENT

AR/VR
MULTIPLAYER И СЕТЕВАЯ ЛОГИКА
ИНТЕГРАЦИЯ API И БЕКЭНДА

ПУБЛИКАЦИЯ И ПОДДЕРЖКА

UNREAL PRODUCTION

REAL-TIME ВИЗУАЛИЗАЦИЯ
АНИМАЦИЯ И РИГГИНГ
ДИЗАЙН УРОВНЕЙ И ОКРУЖЕНИЯ

ВИРТУАЛЬНОЕ ПРОИЗВОДСТВО

3D&MOTION VIDEO

3D МОДЕЛИНГ И СКУЛЬПТИНГ
VFX И ПОСТОБРАБОТКА
ТЕКСТУРИНГ И ШЕЙДИНГ

АНИМАЦИЯ И СИМУЛЯЦИЯ

МОТИОН-ГРАФИКА

UI UX & GRAPHIC DESIGN

UX-ИССЛЕДОВАНИЯ
ИНТЕРФЕЙСЫ ДЛЯ WEB И MOBILE
ПРОЕКТИРОВАНИЕ ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ
ТАЧ ИНТЕРФЕЙСЫ

UI-ДИЗАЙН

GENERATIVE GRAPHICS

РЕАКЦИЯ НА ЗВУК
КИНЕСТ, LEAP MOTION
УПРАВЛЕНИЕ С ТЕЛЕФОНА (OSC)

РЕАКЦИЯ НА ГОЛОС

РЕАКЦИЯ НА ДВИЖЕНИЕ И КАСАНИЕ

BRANDING

ФИРМЕННЫЙ СТИЛЬ
ТИПОГРАФИКА
БРЕНДБУК

ВИЗУАЛЬНАЯ КОНЦЕПЦИЯ

АНАЛИЗ БЕРНДА
ЛОГОТИП

AVITO TECH CONF

МОСКВА

СЕНТЯБРЬ

2025

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ



REACT
PYTHON
JAVASCRIPT/TYPESCRIPT
GIT

ВЭЙАУТ

avito tech conf

GO



UI/UX И РАЗРАБОТКА СЕРИИ
ИНТЕРФЕЙСОВ ДЛЯ AVITO
TECH CONF



Разработаны пять тач-интерфейсов с разными игровыми механиками — выбор, сортировка, кликер и др. Реализованы проверки ответов, уведомления и оптимизированный интерфейс под интерактивное использование.

кластер категорий

Помогите пользователю разместить объявление

ВЫБОР КАТЕГОРИИ

В Авито работает автоподсказка категорий: при вводе заголовка система сразу предлагает подходящие варианты.

В этой игре твоя задача — самостоятельно подобрать правильную категорию для товара

ПЕРТАСКИВАЯ КАРТОНКА ТОВАРА В РЕЛЕВАНТНУЮ КАТЕГОРИЮ

У ТЕБЯ ЕСТЬ ВСЕГО 2 МИНУТЫ

ПОСЛЕ 10 КАРТОЧЕК ПОЯВИТСЯ СВОЙ РЕЗУЛЬТАТ ПО ВРЕМЕНИ

СТАРТ

00:30

iPhone 13
25 000 Р

Москва

00:30

Смартфон Samsung 7000 Р

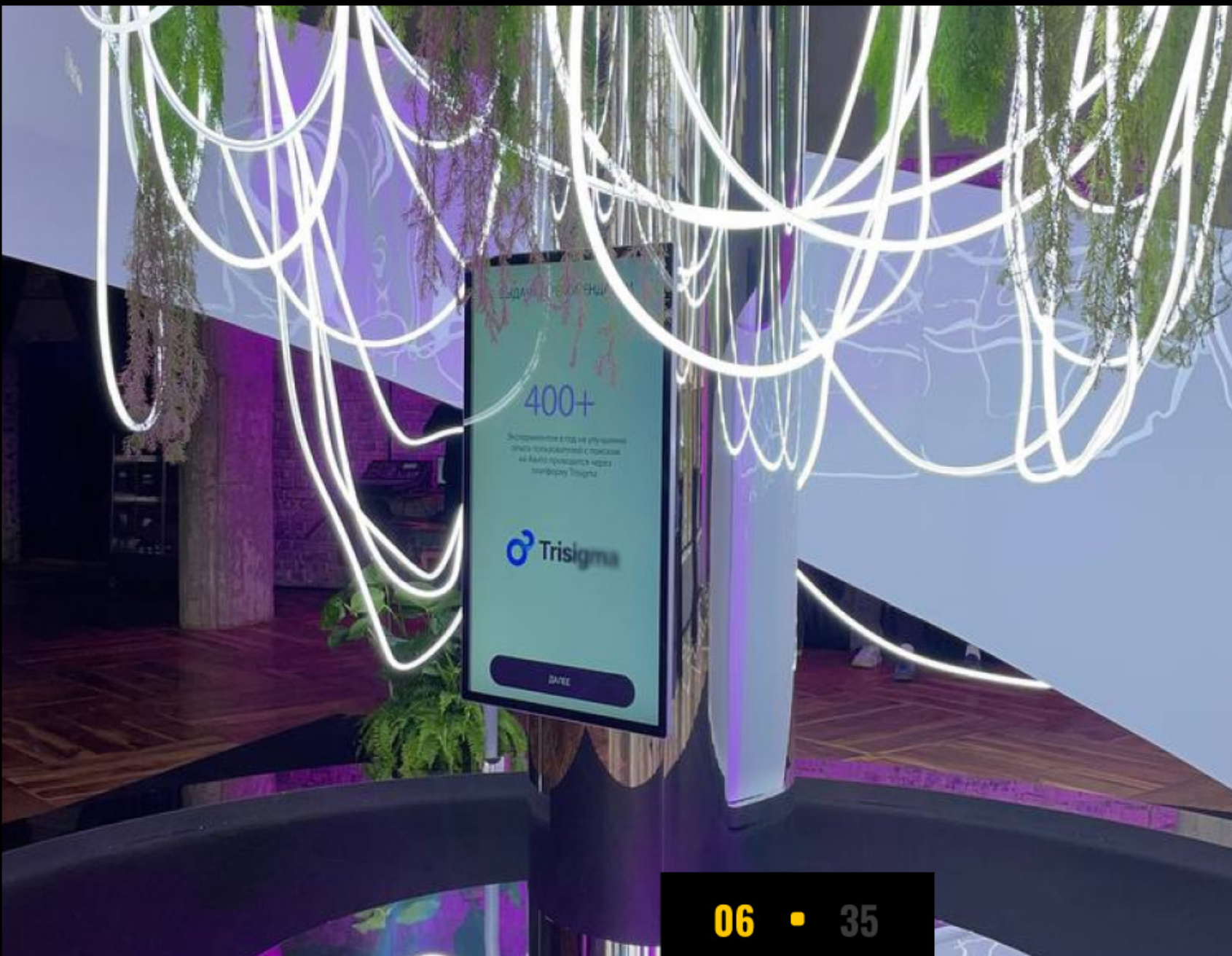
Велосипед горный 29 990 Р

Диван угловой 16 900 Р

Женский костюм 3000 Р

НЕВЕРНО ПОПРОВЕРИ СЛОВА

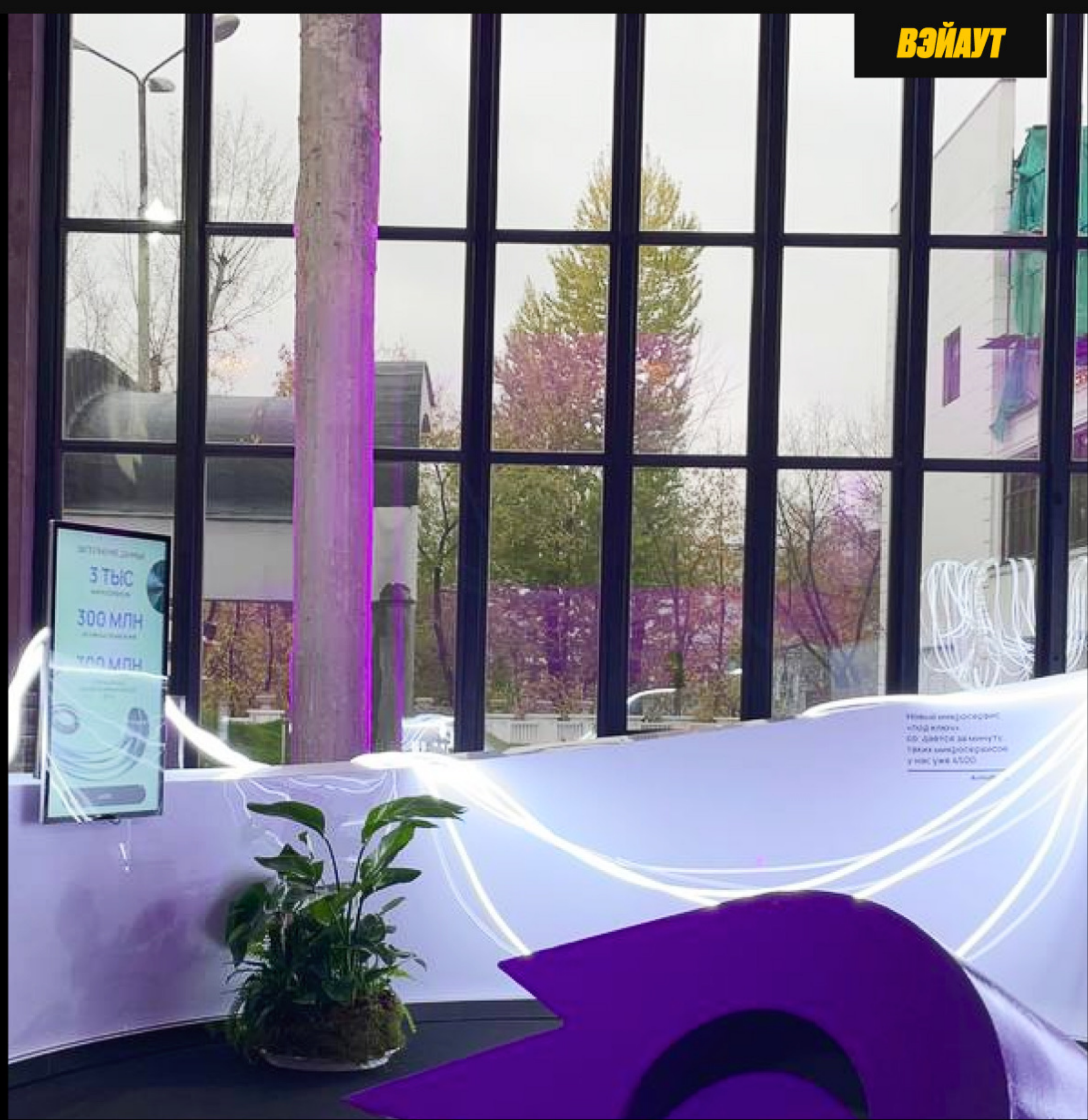
ЭЛЕКТРОНИКА ХОББИ И ОТДЫХ ДЛЯ ДОМА И ДАЧИ Личные вещи



00:30

iPhone 13
25 000 Р

Москва



AVITO TECH CONF

2025

HIGHLOAD & TEAMLEAD COME



JAVASCRIPT
REACT + CANVAS
HTML5
CSS

МОСКВА
РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЙ

НОЯБРЬ 2025



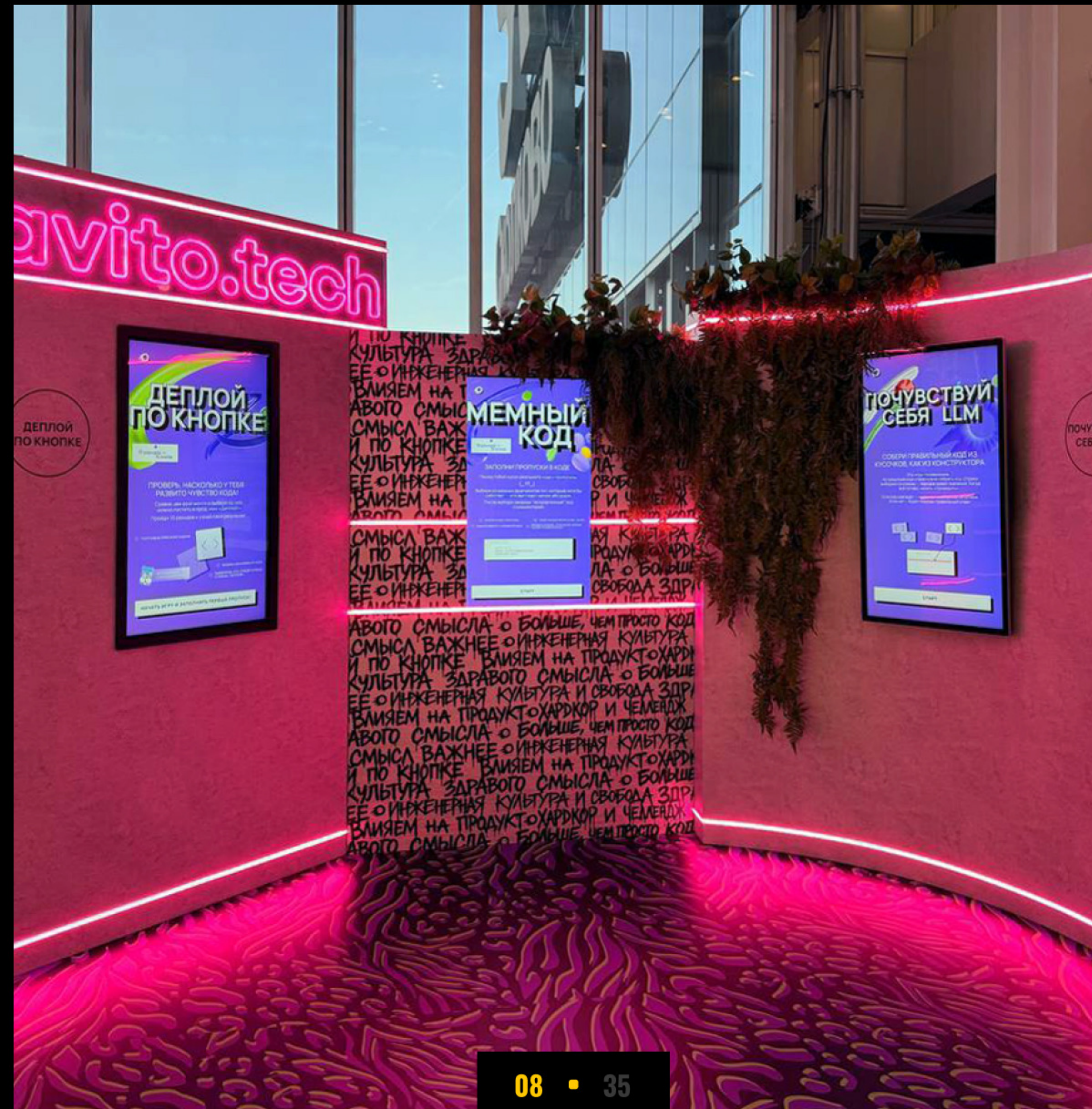
UI/UX И РАЗРАБОТКА ИНТЕРФЕЙСОВ
В РАМКАХ КОНФЕРЕНЦИЙ HIGHLOAD &
TEAMLEAD CONF 2025



Комплексная разработка серии интерфейсов для интерактивных локаций на крупнейших IT-конференциях года. Проекты сфокусированы на вовлечении профессионального сообщества через глубокую проработку пользовательского опыта.

HIGHLOAD & TEAMLEAD CONF

2025



ПОЧУВСТВУЙ СЕБЯ LLM

ПОЙМАЙ СТРОКУ, ПОКА ОНА НЕ УПАЛА В ПРОД

Перед тобой — куски кода с пропущенными строками.
Сверху "падают" новые строки — выбери, куда их вставить.
У каждого фрагмента есть ... возможных мест, но правильное — одно.
Пройди ... блоков кода и собери программу без ошибок.
Чем быстрее и точнее — тем выше результат!

СТАРТ

01 / 10

GAME OVER

Твой результат
5/5

МИССИЯ ВЫПОЛНЕНА!
5 строк на местах.
Теперь ты знаешь, каково быть LLM.

ВЕРНУТЬСЯ НА СТАРТ

avito.tech

TECHMANAGER SIMULATOR

ПРОВЕРЬ СТРАТЕГИЧЕСКОЕ МЫШЛЕНИЕ ТЕХНИЧЕСКОГО ЛИДЕРА.

Сначала выбери главную цель — скорость, масштабирование, команда, расходы или качество. Затем пройди серию дилемм и выбери решения, которые помогут достичь цели.

Каждое решение влияет на разные метрики. После последнего выбора ты увидишь, как твои решения отразились на всех направлениях.

ВК



МОСКВА - СПБ

ИЮЛЬ 2025

РАЗРАБОТКА ПРЕЗЕНТАЦИИ И КИНЕСТ-ФОТОЗОНЫ

ПИТОМЦЫ

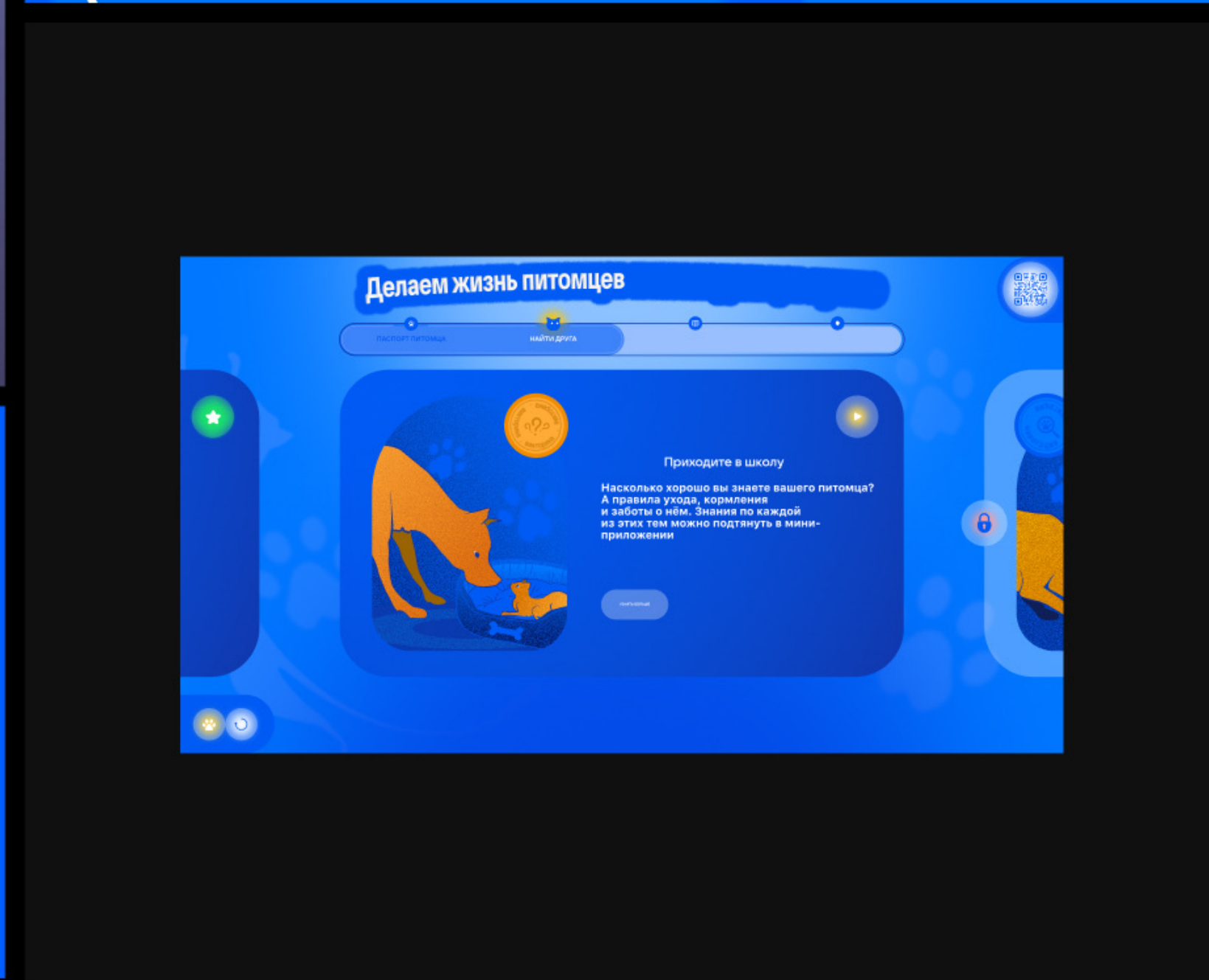
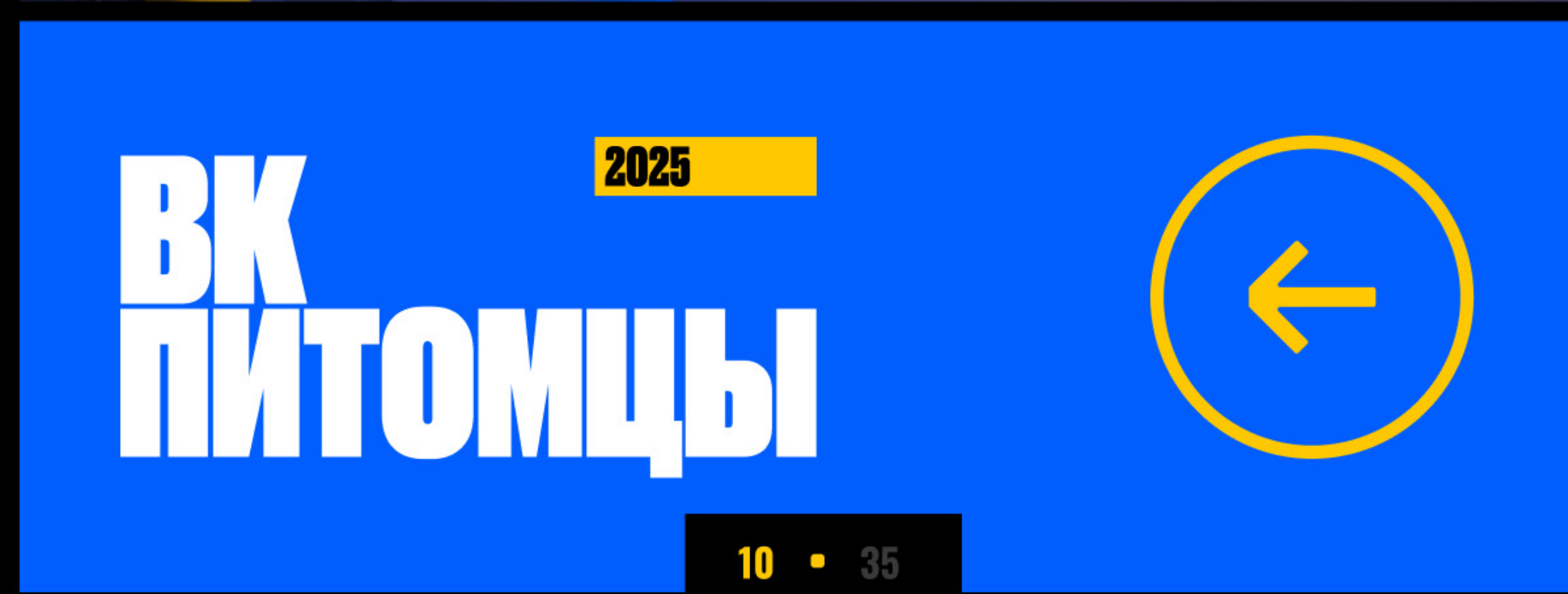
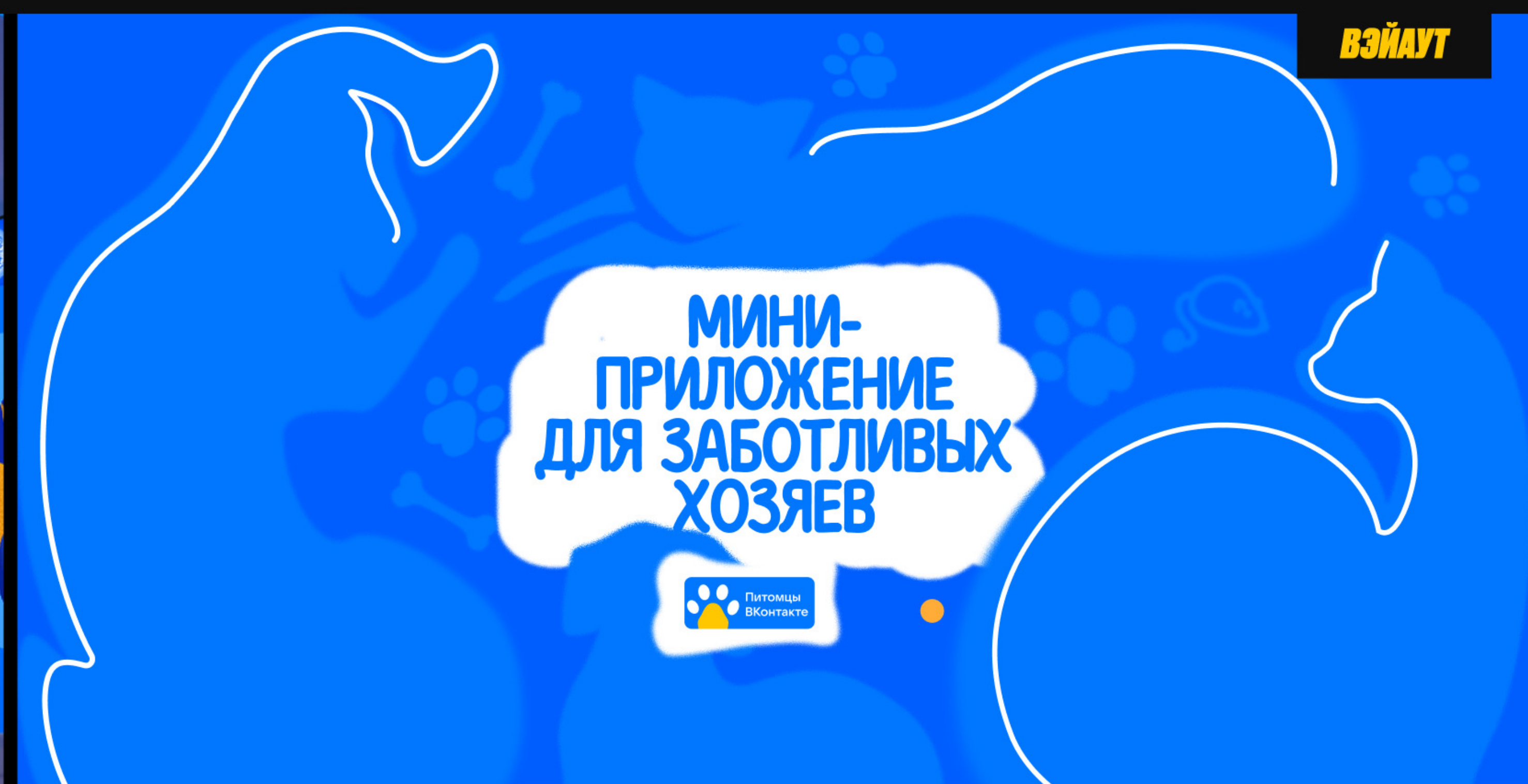
JAVASCRIPT
REACT + CANVAS
HTML5
CSS

ВЭЙЛАУТ



→ ПРЕЗЕНТАЦИЯ С ЭЛЕМЕНТАМИ ГЕЙМИФИКАЦИИ ДЛЯ ВК ПИТОМЦЫ

Приложение реализует механику последовательного прохождения с визуализацией прогресса и финальной разгадкой ключевой фразы. Формат в игровой форме знакомит с функциями приложения для владельцев питомцев.



РУСТОР ИГРА

МОСКВА - СПБ

ИЮНЬ

2024

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ



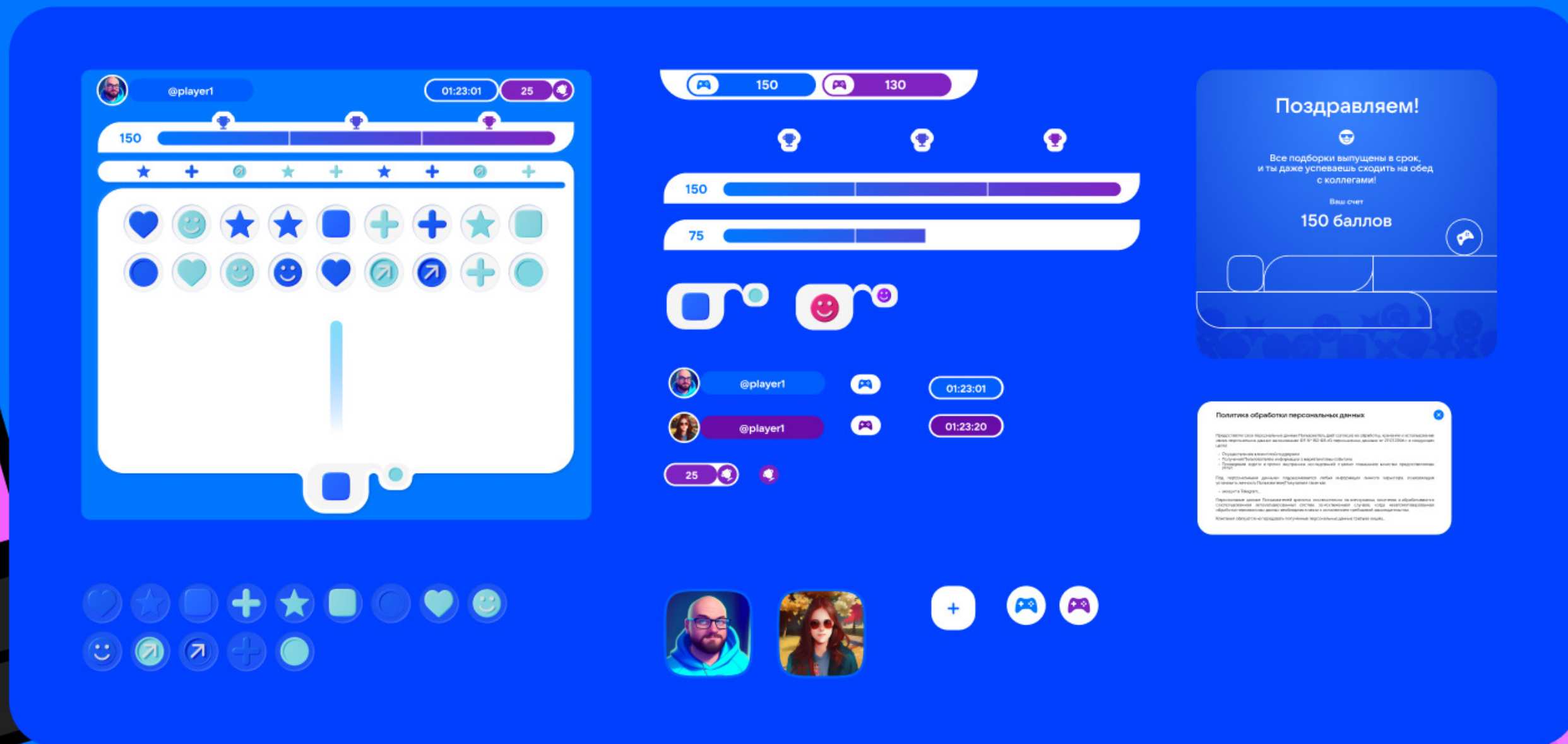
JAVASCRIPT
REACT + CANVAS
HTML5
CSS



КАСТОМИЗИРОВАННЫЙ БАБЛ ШУТЕР
СПЕЦИАЛЬНО ДЛЯ RUSTORE



Спроектировали и разработали приложение с механикой бабл шутера, чтобы привлечь внимание к стенду на VK Fest. Увлекательная и интуитивно понятная игра для пользователей любых возрастов.

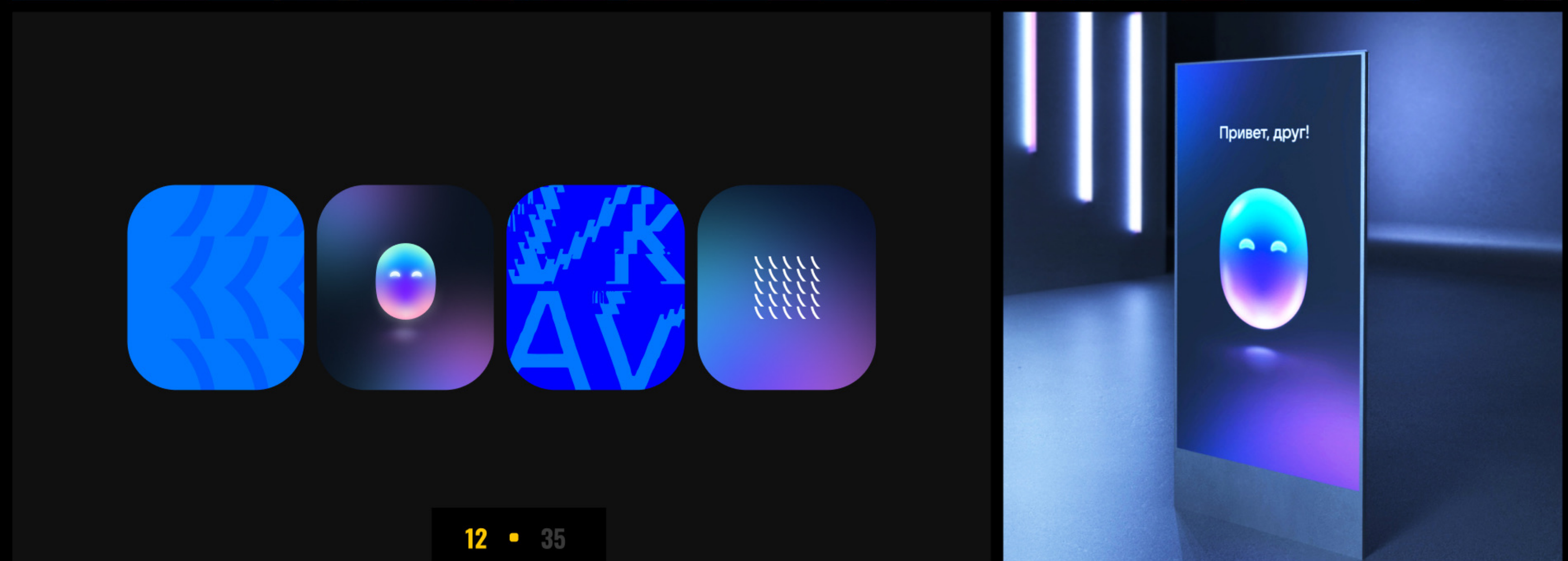


сполнителей —
ец известного
о футболиста
юбы?

ANNA ASTI

Seville

вопрос 3/8
Кто сейчас являе
стикеров VK Музы



Я ПРО БЭКЭНД

JAVASCRIPT
REACT + CANVAS
HTML5
CSS

Яндекс

МОСКВА

ОКТАБРЬ

2025

РАЗРАБОТКА МУЛЬТИПЛЕЕРНОЙ ИГРЫ

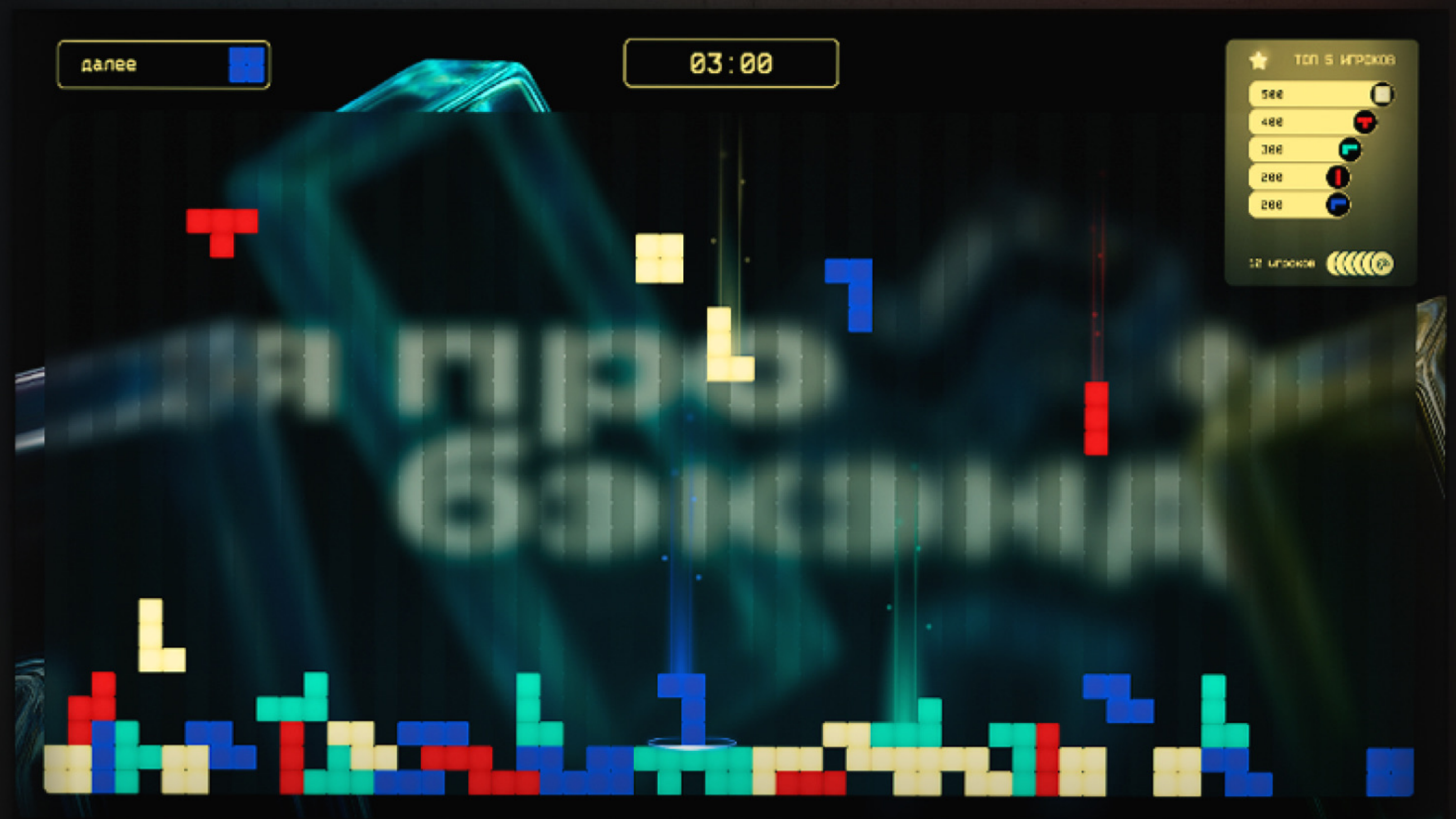
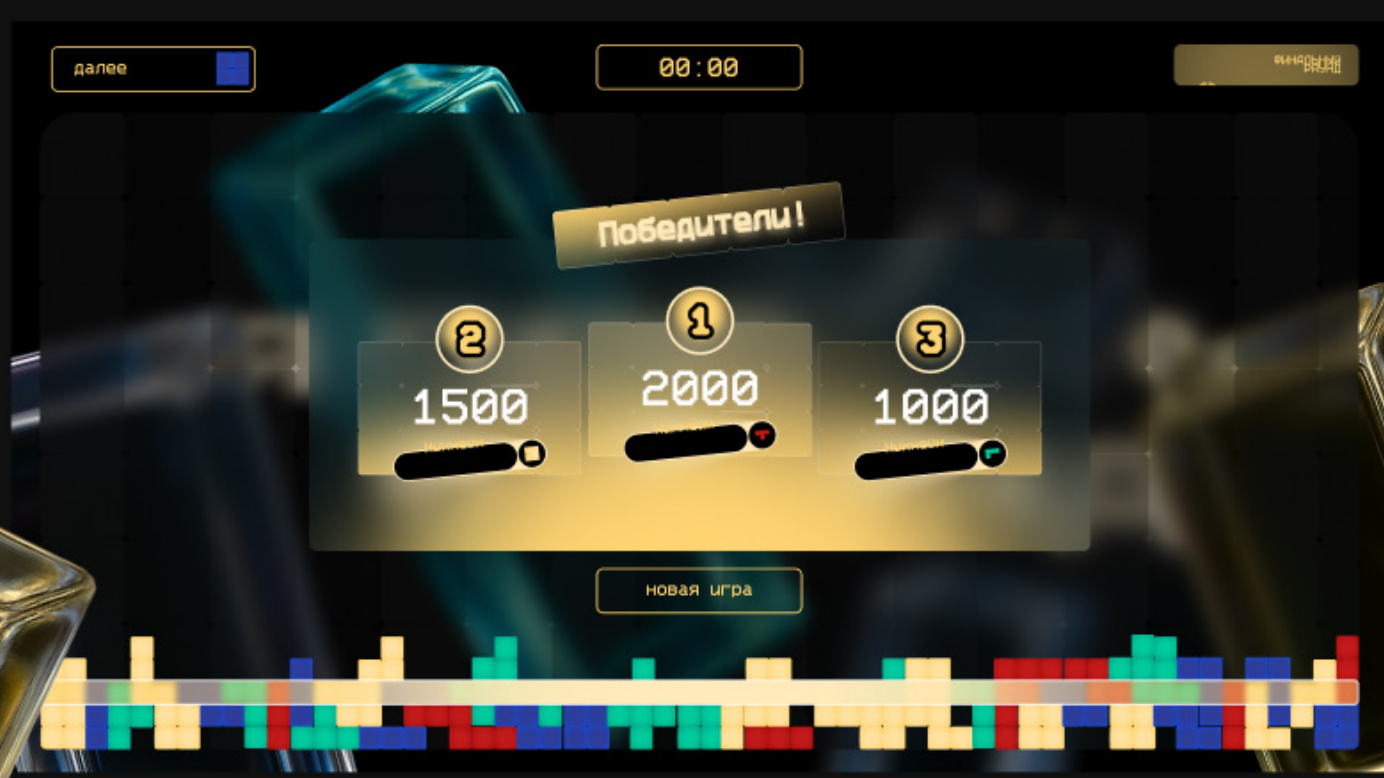
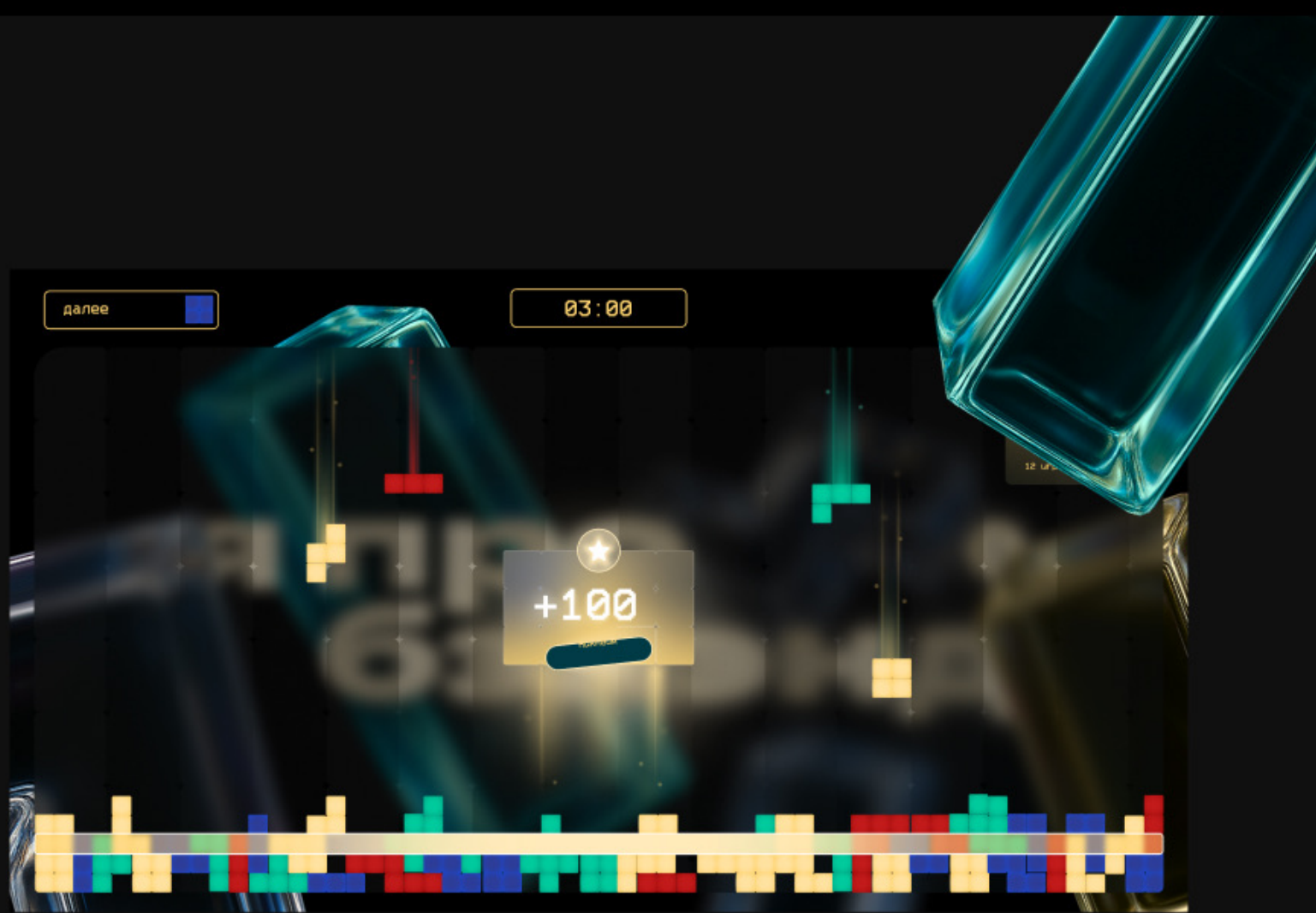
РАЗРАБОТКА КАСТОМИЗИРОВАННОЙ
ИГРЫ TETRIS



Игра в формате веб-мультиплеера для интерактивного пространства в рамках конференции Я про бэкэнд, компании Яндекс. Игровой процесс показывается на центральном экране, а управление осуществляется через смартфон игрока, который подключается по сети.

Я ПРО БЭКЭНД

2025



LIVING HISTORY

МОСКВА

МАЙ

2025

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЙ ДЛЯ МУЗЕЯ

JAVASCRIPT
REACT + CANVAS
HTML5
CSS

★ ДВАЖДЫ
ПОБЕДИТЕЛИ



→ ДВАЖДЫ ПОБЕДИТЕЛИ

Реализован мультимедийный интерактивный проект “Дважды победители - Свет для жизни” для музейной экспозиции к 80-летию Победы.

ДВАЖДЫ ПОБЕДИТЕЛИ 2025



САНКТ-ПЕТЕРБУРГ (ВЕННИКРАД, ПЕТРОГРАД)

СВИРЬГЭС

ДЛЯ СТРОИТЕЛЬСТВА ГЭС В 1920 Г. БЫЛА ВЫБРАНА ТРЕХСТУПЕНЧАТАЯ СХЕМА КАСКАДА НА Р. СВИРЬ. СО СЛЕДУЮЩИМИ СТВОРАМИ: У ИСТОКА В СВИРЬ, ИЗ ОНЕЖСКОГО ОЗЕРА (СВИРЬ-1), У ПОДЛОЖЬЯ (СВИРЬ-2) И У ЛОДЯНОГО ПОЛЯ (СВИРЬ-3). В ТАКОМ ВИДЕ СХЕМА БЫЛА ВКЛЮЧЕНА В ПЛАН ГОЗПРО.

1 2

САНКТ-ПЕТЕРБУРГ (ВЕННИКРАД, ПЕТРОГРАД)

СВИРЬГЭС

В 1941 Г. СТРОИТЕЛЬНАЯ ПЛОЩАДКА ПОПАЛА В ЗОНУ ОККУПАЦИИ, КОТЛОВАН БЫЛ ЗАТОПЛЕН.

В 1947 Г. ПРИСТУПИЛИ К ВОССТАНОВЛЕНИЮ ИНФРАСТРУКТУРЫ СТРОИТЕЛЬСТВА, А В 1949 Г. НАЧАЛИ РАБОТЫ НА ОСНОВНЫХ СООРУЖЕНИЯХ.

Первый гидроэнергет Верный-Свироской ГЭС пущен в декабре 1951 г., в 1952 г. с пущем последнего гидроэнергет строительства станции было завершено.

13 февраля 1960 г. Верный-Свироская ГЭС работает в пиковой части графика нагрузок. Благодаря вилочку Иовановскому. Станция регулирует сток реки в интересах всего каскада на р. Свирь. Именно, частью Волги-Балтийского водного пути, Верный-Свироская ГЭС обеспечивает круглогодичные перевозки на Верхней Свирь, так до строительства ГЭС имевшей несколько маломощных и перекрывающих участков.

После более чем 60-летней эксплуатации станция нуждается в модернизации. В 1992 - 1995 гг. были заменены гидрогенераторы, в 2007 г. — выполнена трансформаторы 220 кВ. Установленная мощность станции составляет 160 МВт.

1 2



МИНЭНЕРГО ПМЭФ 2025

JAVASCRIPT
REACT + CANVAS
HTML5
CSS

МОСКВА - СПБ

ИЮНЬ

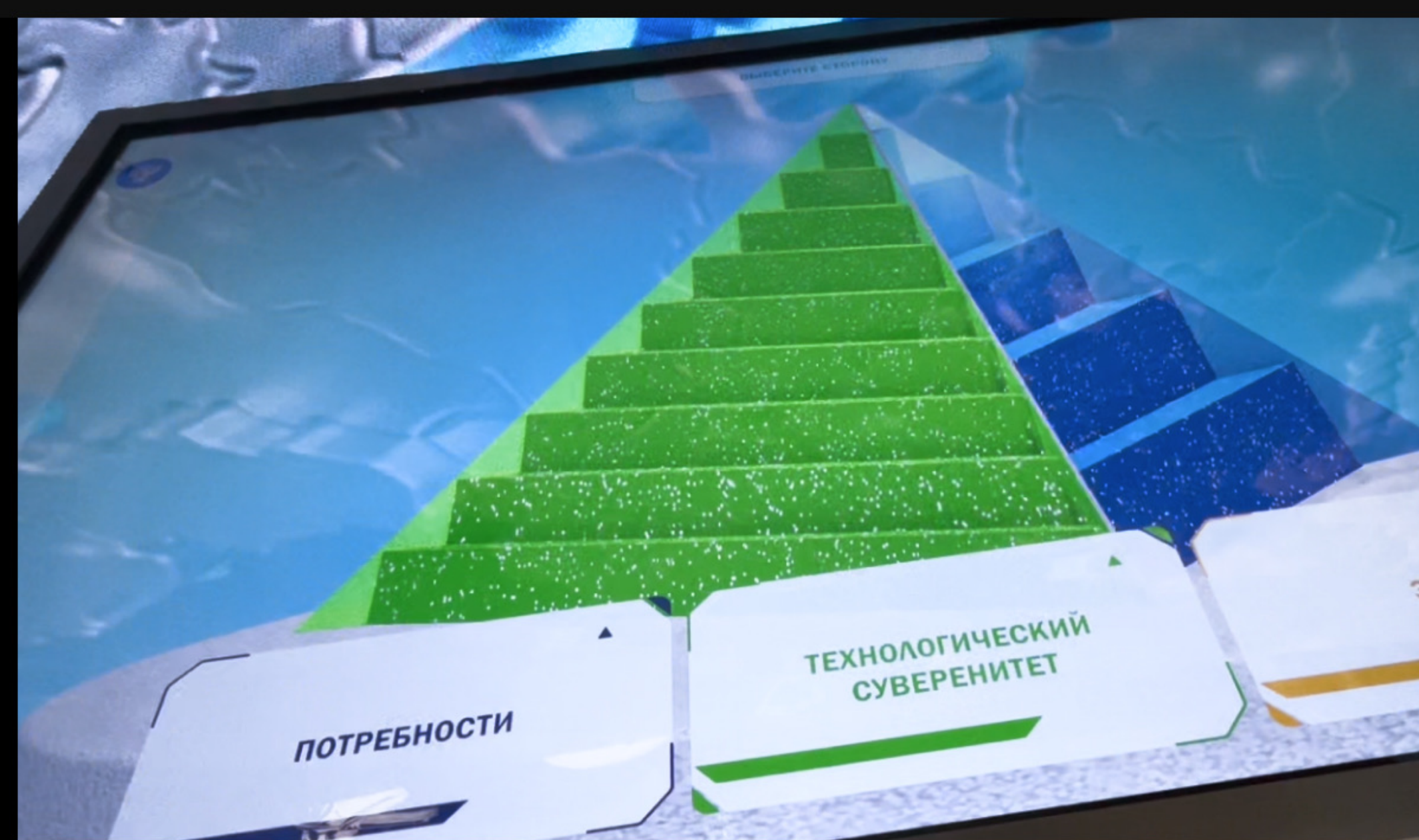
2025

РАЗРАБОТКА КОМПЛЕКСНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ



→ ПМЭФ 2025: ЭНЕРГЕТИКА
РОССИИ

В рамках проекта разработано комплексное мультимедийное приложение для стенда Минэнерго. Решение объединяет несколько функциональных модулей, каждый из которых использует интерактивные и визуальные технологии для вовлечения посетителя.



ПМЭФ 2025

2025

18 • 35

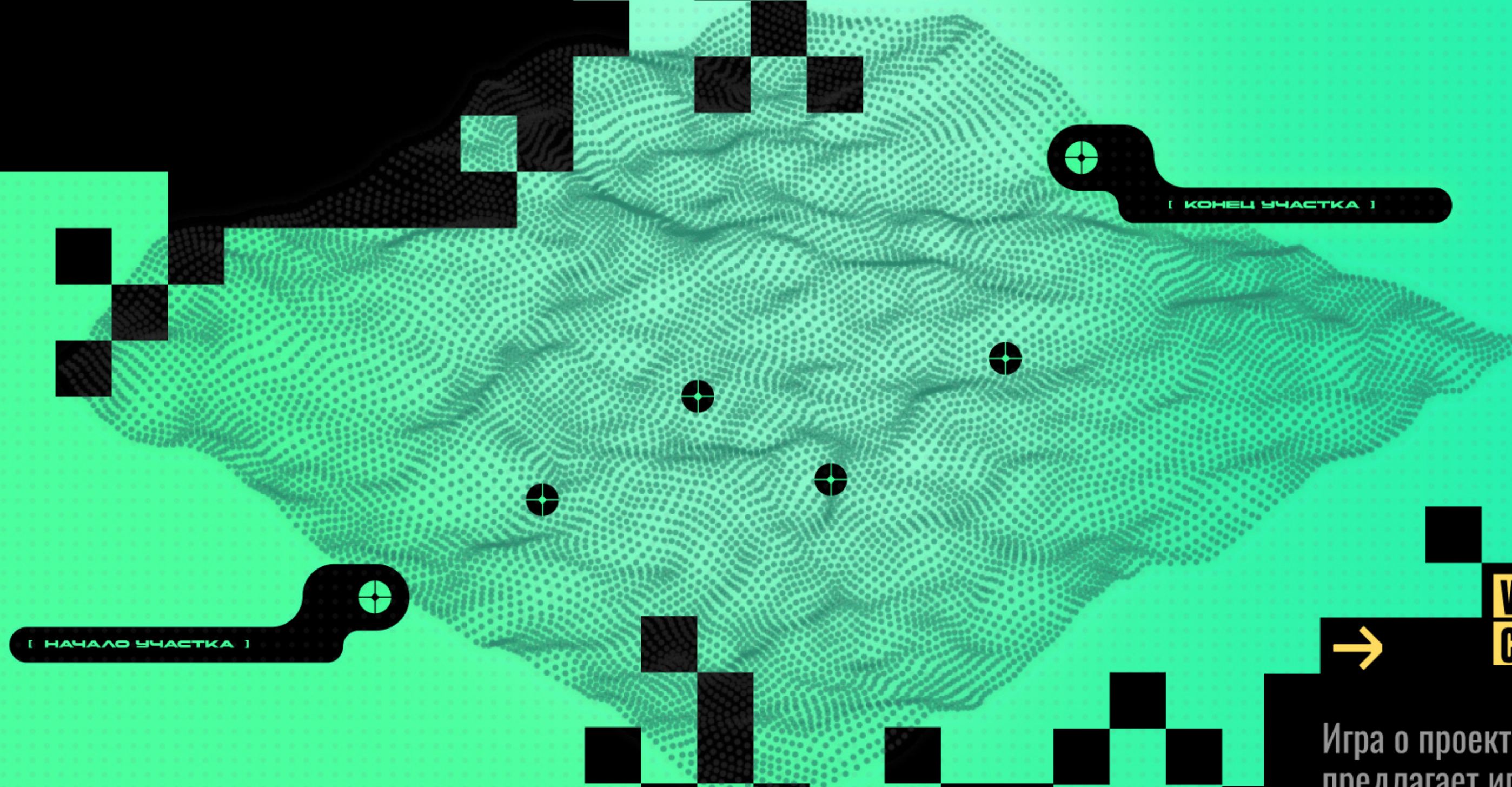
GEO PROJECT



МОСКВА СЕНТЯБРЬ 2024
РАЗРАБОТКА VR-ИГРЫ

UNITY
OCULUS DEVELOPER HUB
JAVASCRIPT

ВЭЙАУТ



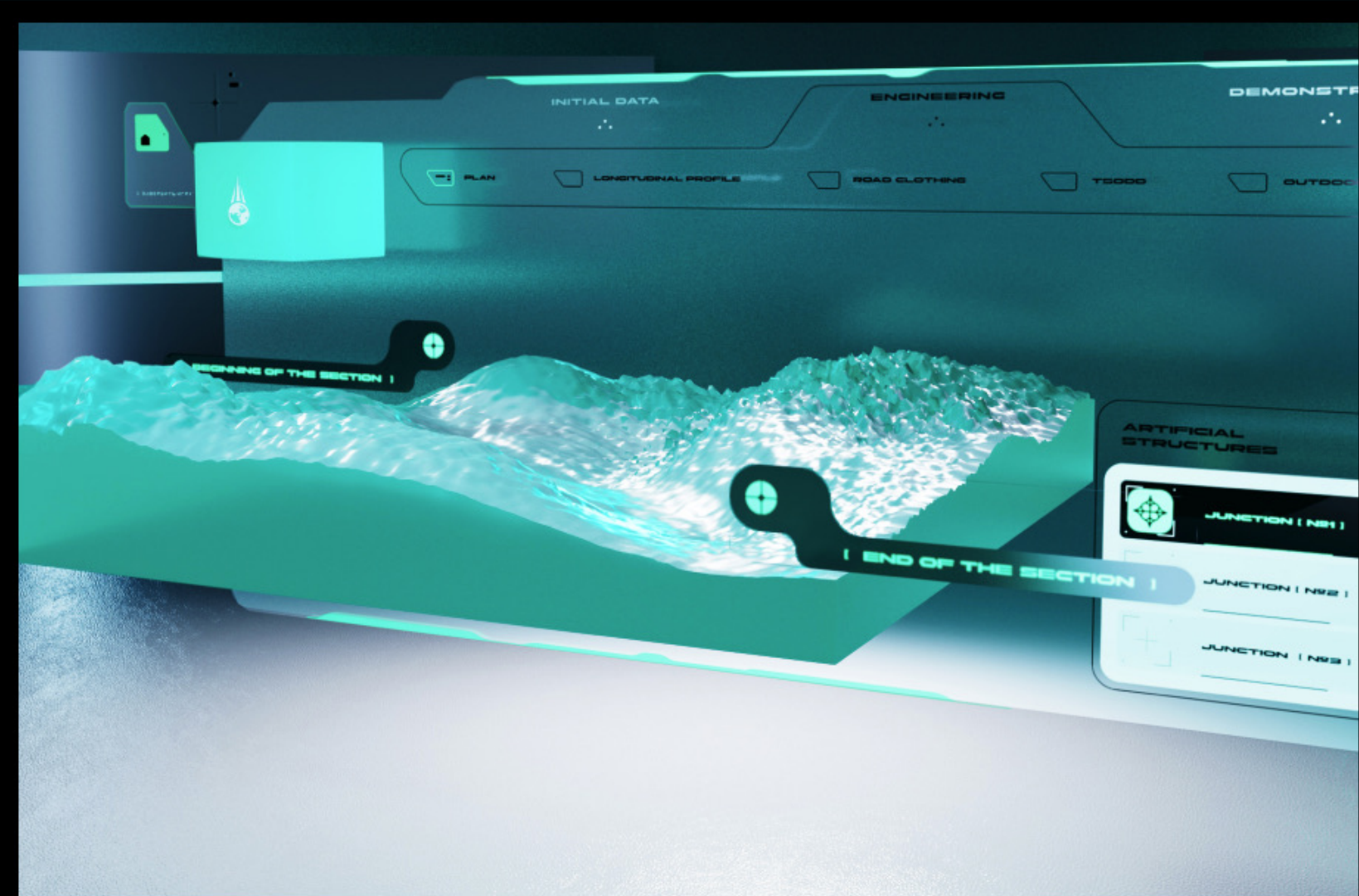
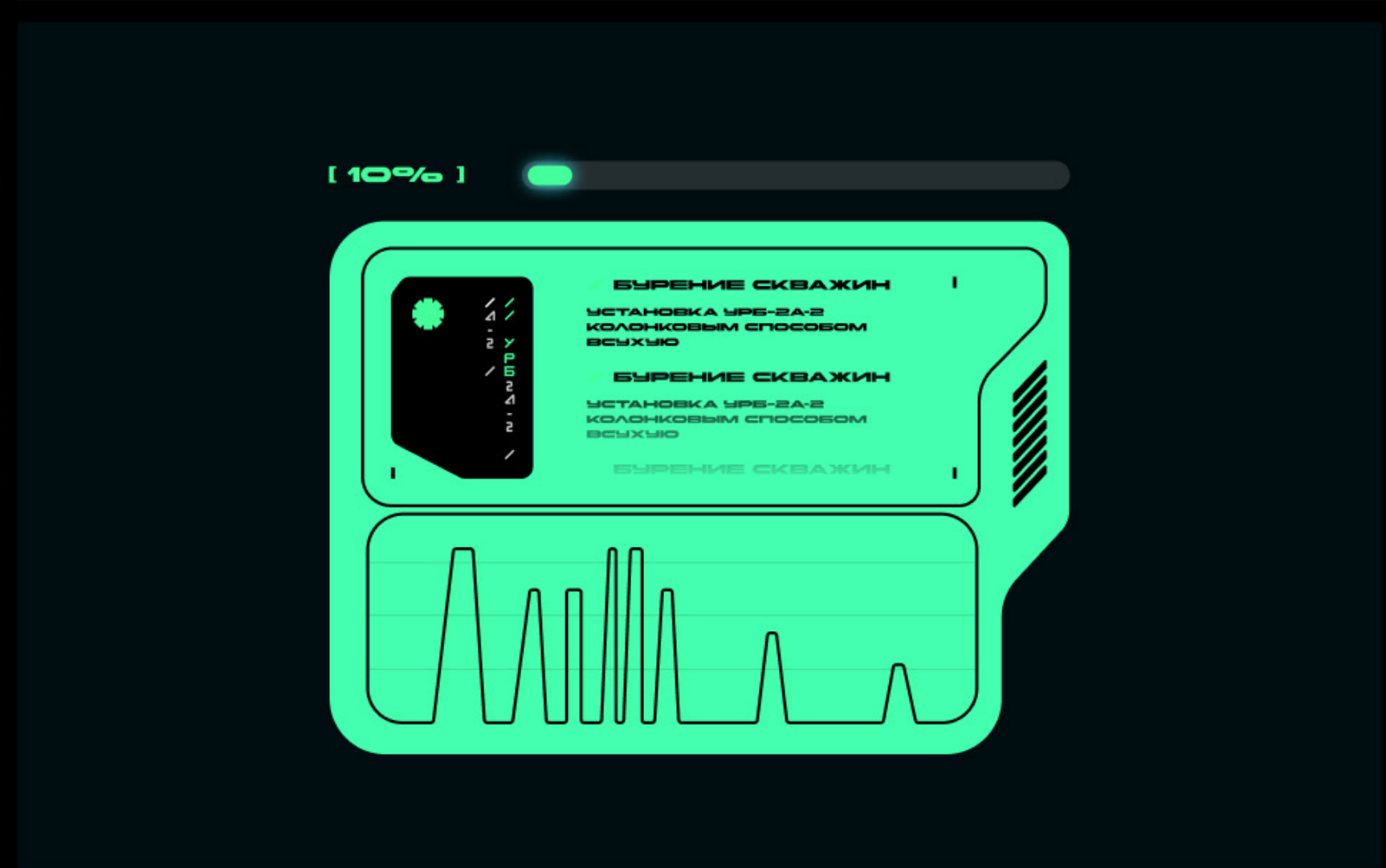
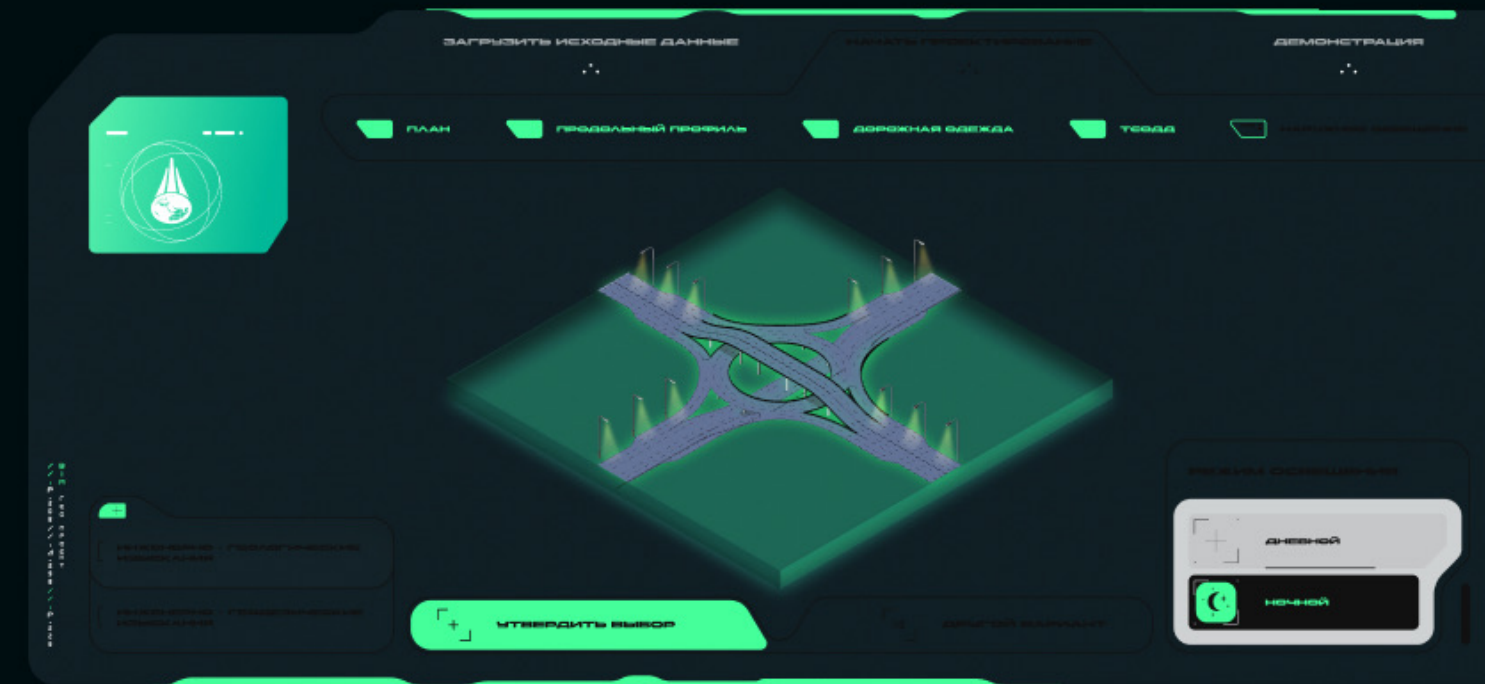
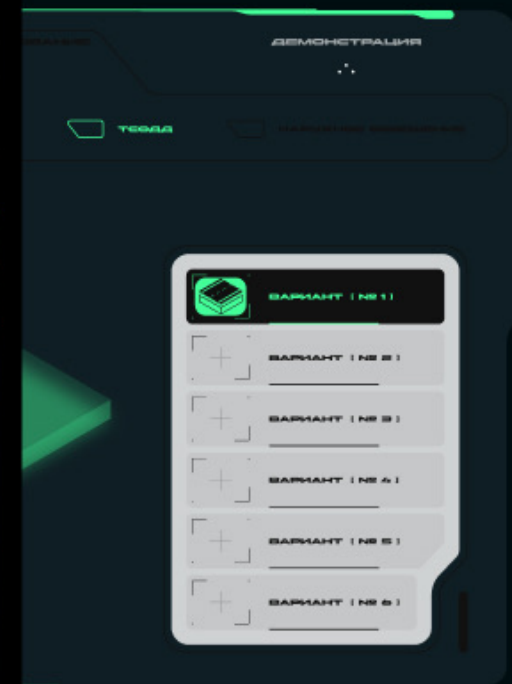
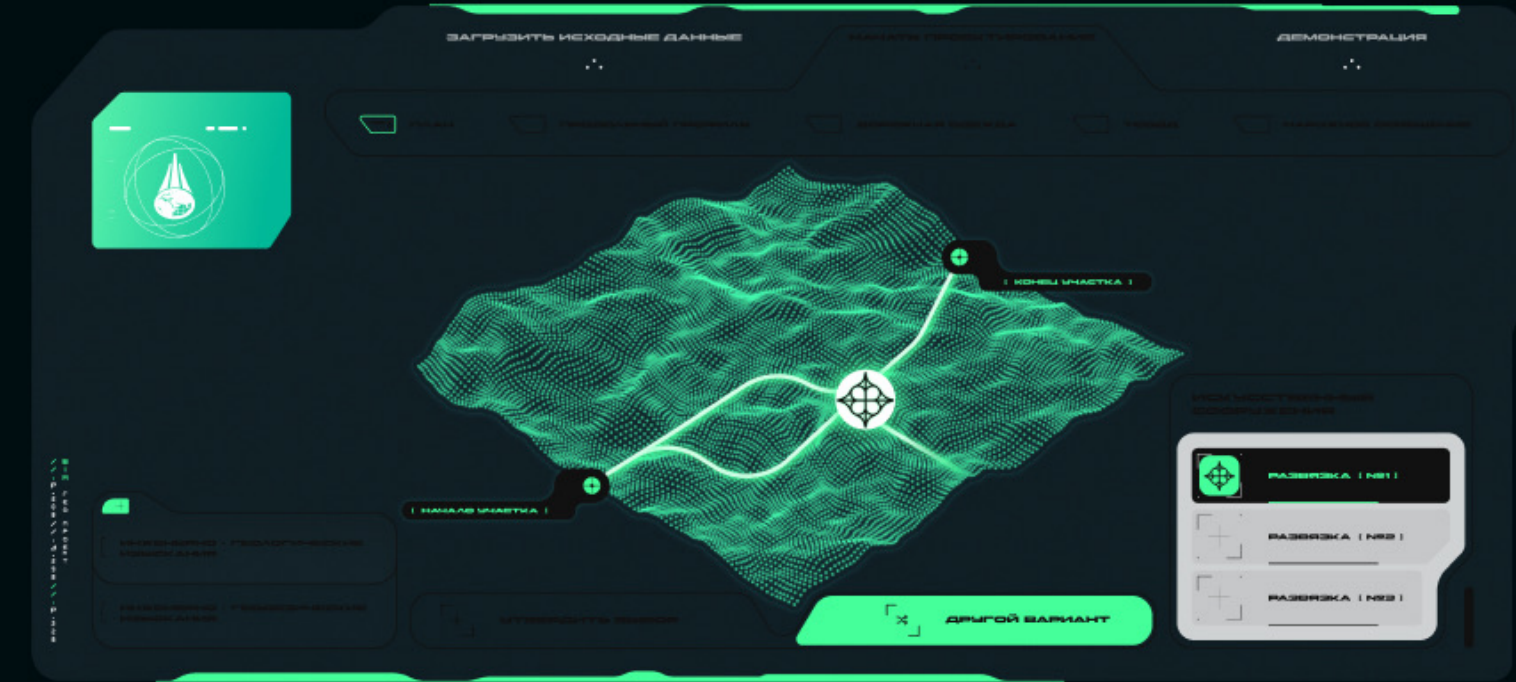
→
VR-ИГРА В ЖАНРЕ
СИМУЛЯТОР / СТРАТЕГИЯ

Игра о проектировании дорожных развязок, которая предлагает игроку превратиться в архитектора будущего. С помощью жестов и инструментов дополненной реальности он проектирует сложные многоуровневые развязки, оптимизирует транспортные потоки и преобразует городскую среду.

GEO PROJECT 2024



ВЭЙАУТ





МОСКВА

МАРТ

2026

РАЗРАБОТКА ИГРЫ



ИГРА НА СЕНСОРНЫЙ КИОСК
С КВИЗОМ И АВАТАРОМ



Мультиязычная игра, в которой можно узнать - какой ты трейдер. Программное обеспечение предлагает создать пользователю свой аватар, а также пройти квиз с определением навыков и показателей для биржевой торговли.



22 • 35

ВЫБЕРИТЕ НАРЯД

СТИЛЬ — НИЗ

АКСЕССУАРЫ —

ФОН —

0:40

00:40:00

Bitget

СОБЕРИТЕ СВОЮ КАРТУ ТРЕЙДЕРА

АНАЛИЗ ДНК

АНАЛИЗ ЛИЧНОСТИ

СКЛОННОСТЬ К РИСКУ 71%

СТРАТЕГИЯ 45%

УВЕРЕННОСТЬ 90%

НАЖМИТЕ, ЧТОБЫ НАЧАТЬ!

BITGET 2026



СОВЕТСКИЕ АВТОМОБИЛИ

JAVASCRIPT
REACT + CANVAS
HTML5
CSS

МУЗЕЙ
СССР

НОВОСИБИРСК

АВГУСТ

2024

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЙ ДЛЯ МУЗЕЯ

ВЭЙАУТ



СОВЕТСКИЕ АВТОМОБИЛИ

Реализованы мультимедийные интерактивные инсталляции для музея СССР в городе Новосибирск, рассказывающие о достижениях советского автопрома

НА КАКИЕ АВТОМОБИЛИ ГАЗ-21 ВОЛГА НА ЗАВОДЕ УСТАНАВЛИВАЛИ ОЛЕНЯ НА КАПОТ?

НА ВСЕ АВТОМОБИЛИ КРОМЕ ТАКСИ	ТОЛЬКО НА АВТОМОБИЛИ 3-ЕЙ СЕРИИ
ТОЛЬКО НА АВТОМОБИЛИ 1-2-ОЙ СЕРИИ	НЕ УСТАНАВЛИВАЛИ ВООООЩЕ, ЭТО ТЮНИНГ

50/50

РЕЗУЛЬТАТ

25 ПРАВИЛЬНЫХ ОТВЕТОВ
5 НЕПРАВИЛЬНЫХ ОТВЕТОВ

ИГРАТЬ

Викторина

ПОБЕДИТЕЛЬ

ИГРАТЬ

КАКИЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ОСОБЕННОСТИ У СОВЕТСКИХ МОТОКОЛЯСОК?

МОТОЦИКЛ	РЫЧАГ РЕВЕРСА ВМЕСТО ЗАДНЕЙ ПЕРЕДАЧИ	ДВИГАТЕЛЬ РАСПОЛОЖЕН СЗАДИ
РУЧНОЕ УПРАВЛЕНИЕ		ДВИГАТЕЛЬ И КОРобКА ПЕРЕДАЧ ОТ «ЗАПОРОВИЦА»

ИГРАТЬ

М-1	ГАЗ-64	ЗИС-110
"Москвич-403"	"Москвич-407"	"Москвич-412"

СОВЕТСКИЕ АВТОМОБИЛИ 2024



СОВЕТСКИЕ СПОРТСМЕНЫ

UNITY
JAVASCRIPT

ВЭЙАУТ

НОВОСИБИРСК

АВГУСТ

2024

РАЗРАБОТКА ПРЕЗЕНТАЦИИ

МУЗЕЙ
СССР



→ **ПРЕЗЕНТАЦИОННОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ
О СПОРТСМЕНАХ**

Программное обеспечение, рассказывающее о достижениях советских спортсменов и культовых событиях уходящей эпохи.

СОВЕТСКИЕ СПОРТСМЕНЫ

2024



ВЭЙАУТ

ХОККЕЙ

БАСКЕТБОЛ

ПОДРОБНЕЕ

ЯРКИЕ МОМЕНТЫ КОМАНД СБОРНОЙ СССР

ПОДРОБНЕЕ

ТИТУЛОВАННЫЕ СОВЕТСКИЕ ОЛИМПИЙЦЫ

ПОДРОБНЕЕ

22 ДЕКАБРЯ 1946 ГОДА БЫЛИ СЫГРАНЫ ПЕРВЫЕ МАТЧИ ЧЕМПИОНАТА СССР ПО ХОККЕЮ С ШАЙБОЙ

ПОДРОБНЕЕ

САМЫЕ ЗАПОМИНАЮЩИЕСЯ ПОБЕДЫ

ПОДРОБНЕЕ

ТИТУЛОВАННЫЕ СОВЕТСКИЕ ХОККЕИСТЫ

ТИТУЛОВАННЫЕ ОЛИМПИЙЦЫ

ПОДРОБНЕЕ

ЛАРИСА ЛАТЫНИНА

р. 1934

10 МЕДАЛЕЙ - ОТЕЧЕСТВЕННАЯ ПАМЯТНИКА УМНОСТИ И СПОРТИВНОСТИ. УЧАСТНИЦА И ПОБЕДИТЕЛЬНИЦА ОЛИМПИАДЫ В СССР, ЧЕМПИОНКА И ПОБЕДИТЕЛЬНИЦА ОЛИМПИАДЫ В СССР, ЧЕМПИОНКА И ПОБЕДИТЕЛЬНИЦА ОЛИМПИАДЫ В СССР, ЧЕМПИОНКА И ПОБЕДИТЕЛЬНИЦА ОЛИМПИАДЫ В СССР.

ПО ЗОВУ АЛЬФЫ

UNITY
JAVASCRIPT

A

МОСКВА

МАРТ

2024

РАЗРАБОТКА ИГРЫ

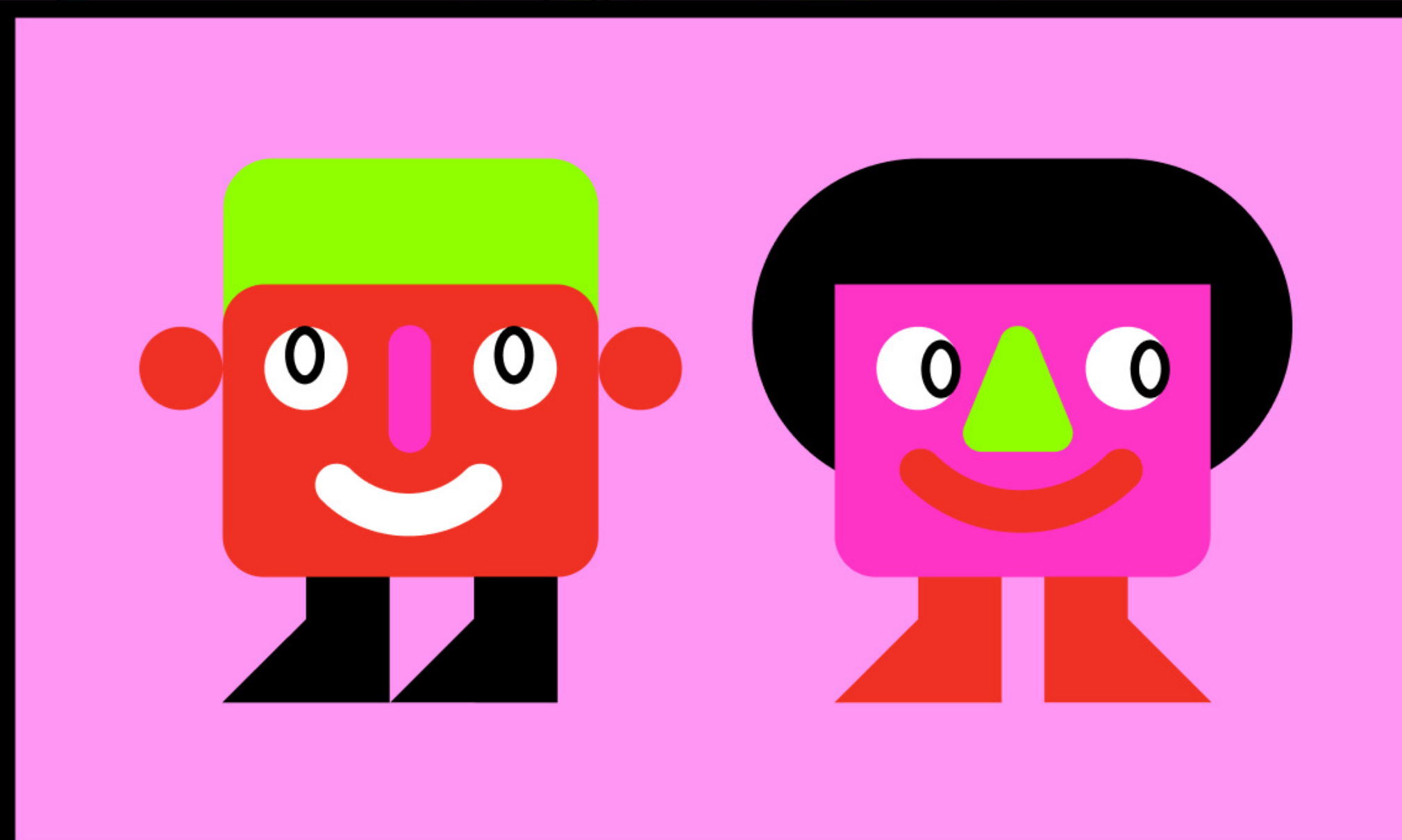
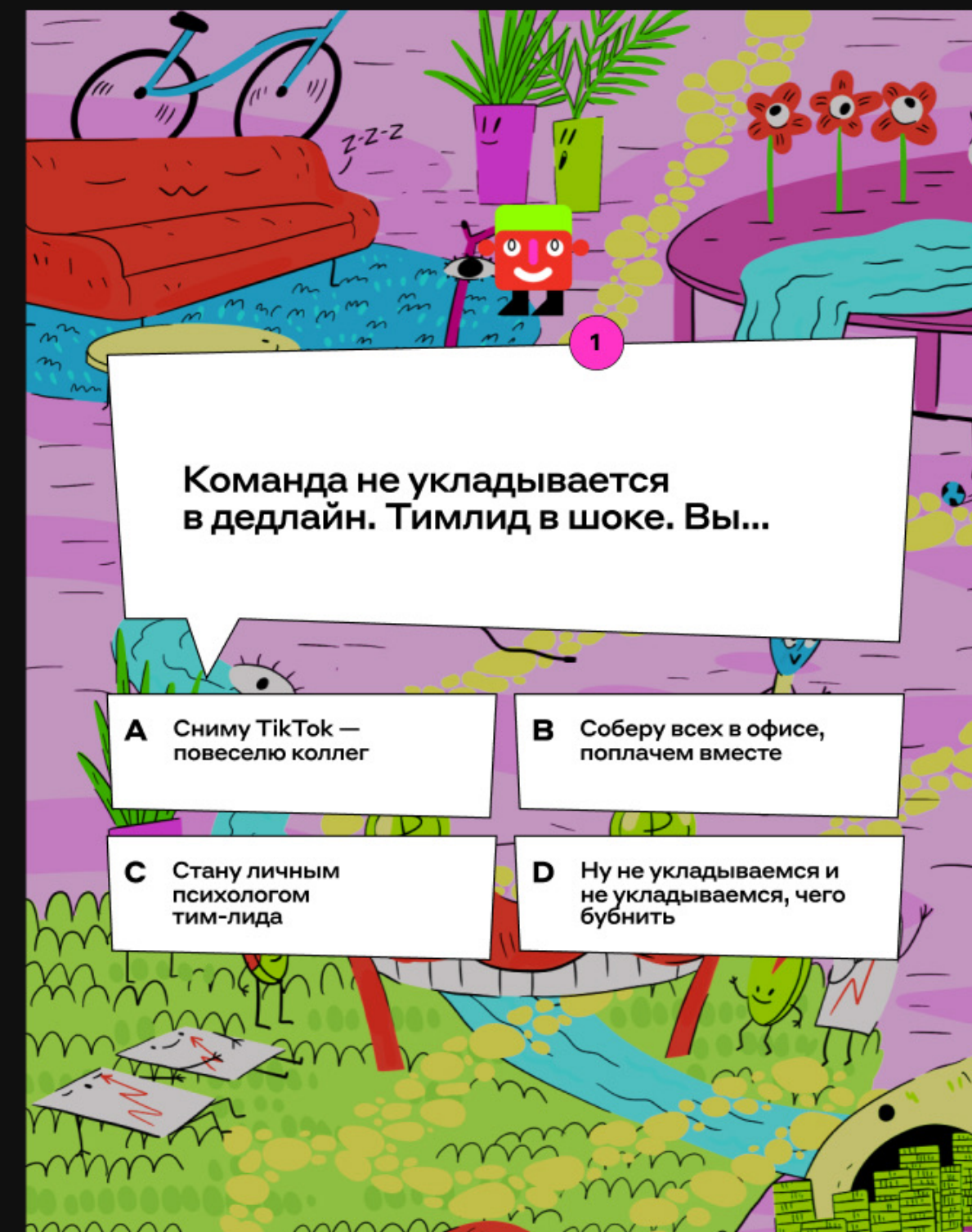
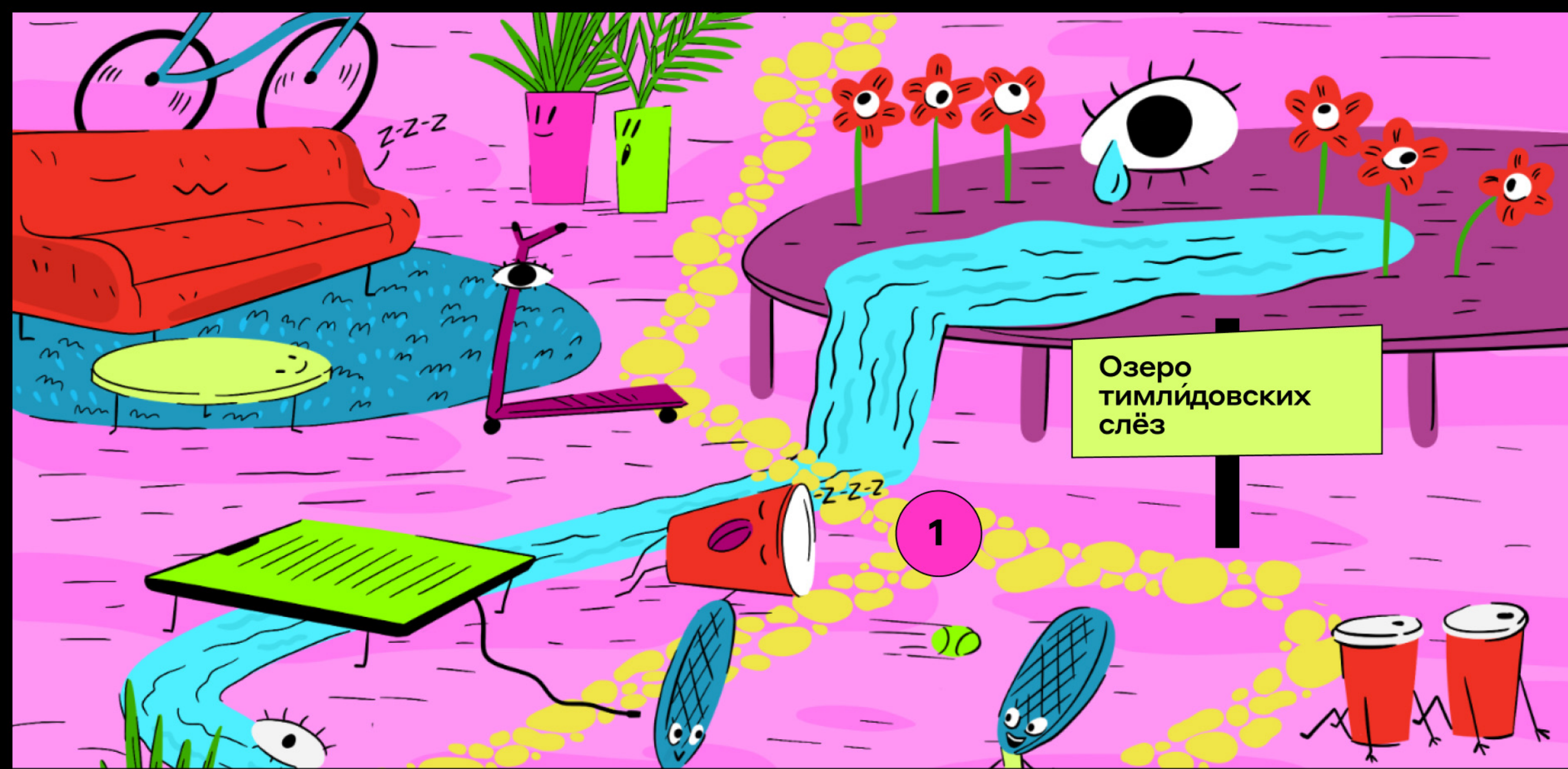
ВЭЙАУТ



ИГРА-КВЕСТ ДЛЯ СТЕНДА
НА VK FEST



Игра о проектировании твоих способностей на профессиональном поприще. Выбирай персонажа, отвечай на вопросы и следи за прогрессом на экране в режиме реального времени.

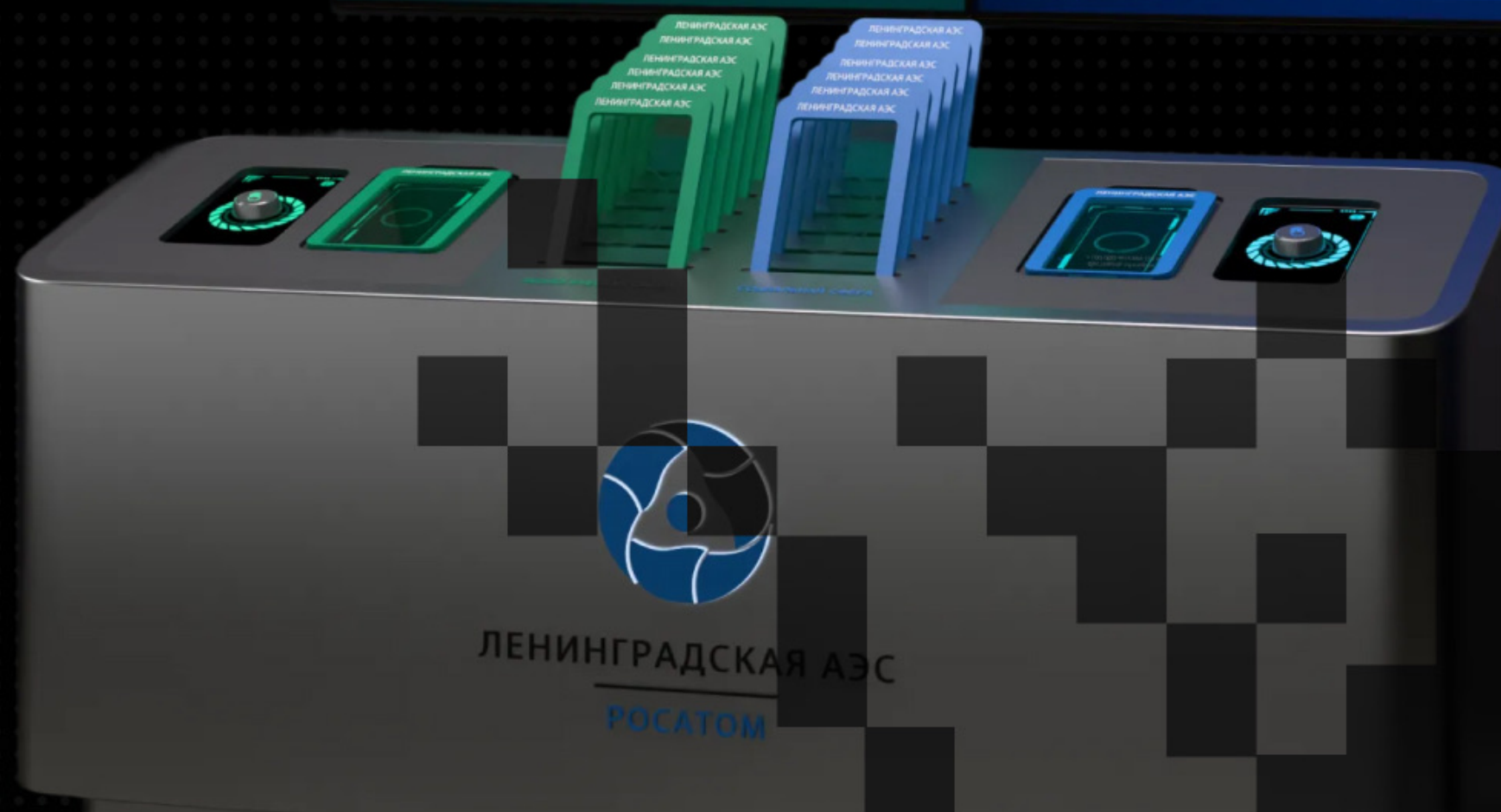


САНКТ-ПЕТЕРБУРГ

ОКТАБРЬ

2025

РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ



**ПРИЛОЖЕНИЕ С ВНЕШНИМИ
КОНТРОЛЛЕРАМИ**



Спроектировали и разработали презентационное приложение, рассказывающее об экологической и социальной сфере Ленинградской атомной станции с управлением через внешние контролеры.

ЗАПУСК ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ПРОГРАММ

96

162

Сосновобовский политехнический колледж (СПК)

СОЗДАНИЕ ЛАБОРАТОРИИ ИНЖЕНЕРНО-ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА

8



ГРАФИКИ, ДИАГРАММЫ

ОБЛЕГЧАЮТ ВОСПРИЯТИЕ ОБЪЕМНОЙ ИНФОРМАЦИИ

ДЕЛАЮТ ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ С КОНТЕНТОМ НАГЛЯДНЫМ И ПОНЯТНЫМ.

СИСТЕМА МЕНЕДЖМЕНТА ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ БЕЗОПАСНОСТИ И ЗДОРОВЬЯ

Административно-общественный контроль

ЛАЭС

2025



КАРТА АРСЕНАЛ

UNITY
JAVASCRIPT

ВЭЙАУТ

САМАРА НОЯБРЬ 2024
РАЗРАБОТКА ИНТЕРАКТИВНОЙ КАРТЫ



→ ПРИЛОЖЕНИЕ О КУЛЬТУРНОМ
НАСЛЕДИИ

Разработали приложение, в котором школьники разных возрастов смогли ознакомиться с природными достопримечательностями нашей страны, узнать необычные факты, а также проложить маршрут.



Гидрологический памятник природы

ЖИГАЛАНСКИЕ ВОДОПАДЫ

Протяженность: 550 МЕТРОВ

Географическое положение: Пермь

Самый высокий водопад: 15 метров

Перепад высот: 630 метров

ПЕРМЬ
+5°
0°
+1°
-1°
12 М/С, СВ 70%

Жигаланские водопады
Каскад из пяти водных потоков, расположенных на реке Жигалан. Эта река берёт своё начало на хребте Кваркуш, на Северном Урале, и впадает в реку Улсуй, протекающую в Красновишерском районе Пермского края.

КАРТА АРСЕНАЛ

2024



Горный парк

«РУСКЕАЛА»

Протяженность: 460 МЕТРОВ

Географическое положение: Республика Карелия

Обнаружены залежи мрамора. Во второй половине XVIII века

Ретроповод, оформленном в стиле «Ньюолдс» завершен на начала XX века

СОРТАВАЛА
+5°
0°
+1°
-1°
12 М/С, СВ 70%

Мраморный каньон и озеро представляет собой старый карьер, затопленный грунтовыми водами. Это главное месторождение Рускеалы, которое благодаря озеру необычного изумрудного оттенка стало центром горного парка. Вокруг карьера проложен туристический маршрут с оборудованными смотровыми площадками.



ИНТЕРЕСНЫЕ ФАКТЫ

1. Впервые насчитали на территории парка 48 видов животных.

ХИЩНИКИ: волк, лис, рысь, медведь, соболь, куница, хорь, ласка, выдра, бобр, норка, ондатра, заяц, косуля, лось, олень, кабан, баран, козёл, лошадь, конь, корова, овца, коза, свинья, птица, рыба, земноводные, рептилии, амфибии.

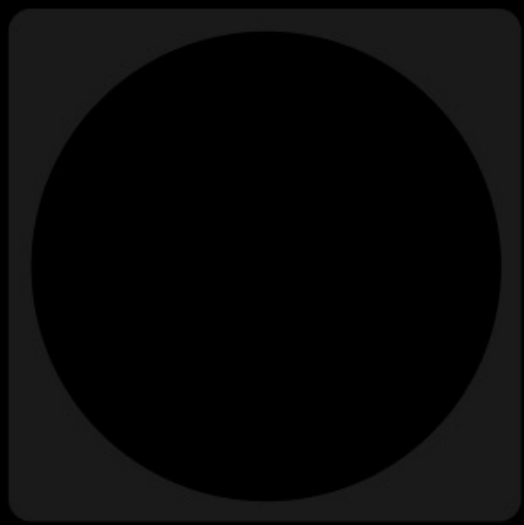
2. На территории парка создан первый в России биозаповедник.

ИЗДАНИЕ: Парк создан на Каме. Именно здесь дико в том, что в древние времена по Волжской реке ходили эти животные. Об этом свидетельствуют обнаруженные на территории парка останки бизона, четвероногого периода. Этой реке, исторической земле, Валуцкий биозаповедник посвящён, но все-таки выжить. Но Якутия отплыла в Америку через Берингов мост.



МЫ РАБОТАЕМ С





ПОЧЕМУ



МЫ

СОБСТВЕННАЯ

КОМАНДА РАЗРАБОТКИ

УМЕНИЕ

СОЧЕТАТЬ ТЕХНОЛОГИИ И КРЕАТИВ

ОПЫТ РАБОТЫ

С КРУПНЫМИ ВЫСТАВКАМИ / МУЗЕЯМИ

БЫСТРАЯ

РЕАЛИЗАЦИЯ "ПОД КЛЮЧ"

СОБСТВЕННЫЙ ОТДЕЛ

ДИЗАЙНА И ПРОДЮСИРОВАНИЯ
МУЛЬТИМЕДИЙНЫХ

ИНСТАЛЯЦИИ

СЕРВИС И ПОДДЕРЖКА

BEYOND THE WALL



**ДАВАЙТЕ СДЕЛАЕМ КРУТОЙ
ПРОЕКТ ВМЕСТЕ**

HI@WAYOUT.TEAM

+7 993 911 09 90



**VC
.RU**

Bē